

# *Production Planning*



## برنامه ریزی تولید

هادی شیرویه زاد

## *Production Planning*

## برنامه ریزی تولید

فرآیند تصمیم گیری در خصوص منابعی است که سازمان برای عملیات تولید آینده اش به آن ها نیاز دارد و همچنین تخصیص این منابع جهت تولید محصول مورد نظر در تعداد مورد نیاز و با کمترین هزینه

## اهداف برنامه ریزی تولید

۱. رضایتمندی مشتری
۲. کمک به مدیران جهت تصمیم گیری بهتر
۳. استفاده مناسب از منابع
۴. کاهش هزینه های تولیدی ناشی از اضافه کاری
۵. کاهش هزینه های تولیدی ناشی از قرار داد جنبی
۶. کاهش هزینه های نگهداری
۷. ایجاد یک بانک اطلاعاتی مناسب

## (نوع) سیستم های تولیدی

۱. سیستم تولید پیوسته *Continuous Production Planning*
۲. سیستم تولید متناوب *Intermittent Production System*
۳. سیستم تولید پردازه ای *Project System*
۴. سیستم موجودی خالص *Pure Inventory System*

## اتفاقات سیستم های تولیدی متناوب

### A. *Flow shop Process*

محصولات با روش ثابت تولیدی و استقرار تجهیزات بر اساس روش تولید

### B. *Job shop Process*

معمولًاً برنامه ریزی تولید در سیستم های تولیدی متناوب پیچیده تر از سیستم های تولیدی پیوسته و در سیستم های *Job shop* نیز پیچیده تر از سایر سیستم های باشد.

## سیستم تولید پژوهه ای

در این سیستم محصول فقط یک بار تولید می گردد و شکار تولید به ندرت اتفاق می افتد. در این سیستم برنامه ریزی به کسری پروره تبدیل می گردد.

## سیستم مبادله خالص

در این سیستم فقط خرید و توزیع اتحام می گیرد. ( انسار قطعات بد کی ) فرآیند ساخت وجود ندارد.

مشکلات و پیشکوئی های مسایل تولیدی زیاد عوامل زیر می باشد:

- ❖ توزع محصولات و قطعات تشکیل دهنده آن ها
- ❖ تعداد قطعاتی که در یک مقطع زمانی باستی تولید شوند.
- ❖ تعداد مراحل ساخت
- ❖ درجه استاندارد بودن قطعات
- ❖ تعداد روش های مختلف تولید
- ❖ درجه اتوماسیون
- ❖ درجه انعطاف ماشین آلات
- ❖ ....

از نظر استقرار سیستم های تولیدی

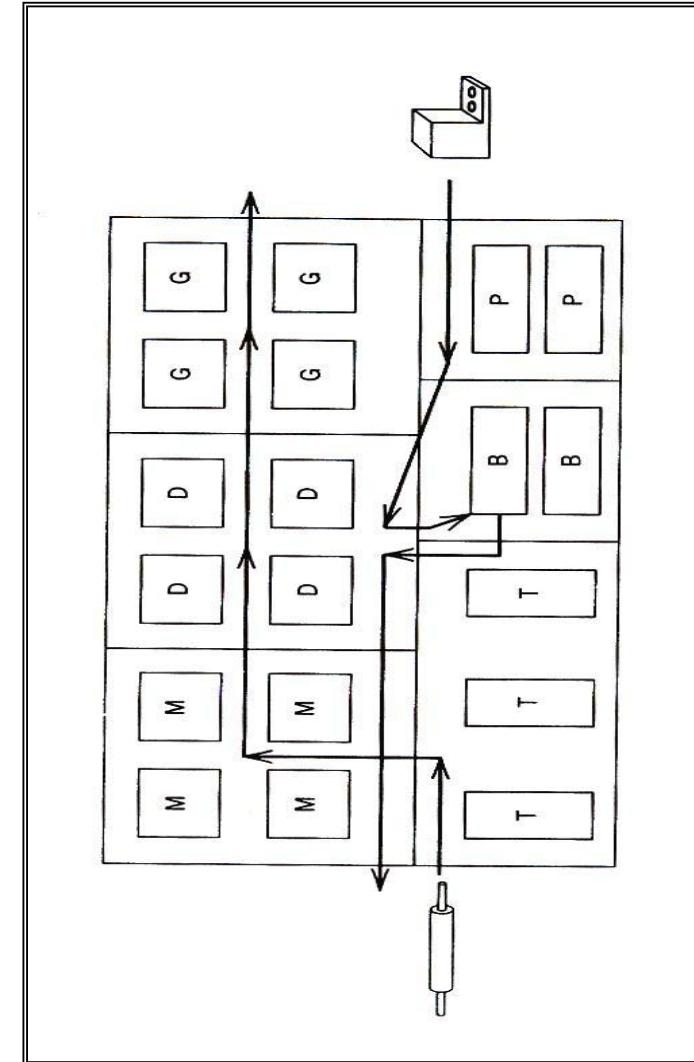
۱. کارگاهی *Process Layout*
۲. محصولی *Product Layout*
۳. استقرار ثابت *Fixed Production Layout*
۴. گروهی *Group Layout*

## استقرار کارکاهی (فرآیندی) (Process layout)

دپارتمان ها شامل ماشین آلاتی با قابلیت های مشابهی هستند که عملکرد های یکسانی را انجام می دهند.

### کاربرد:

۱. شمع تولید زیاد باشد.
۲. حجم تولید کم باشد.
۳. زمان انجام عملیات متغیر باشد.
۴. ماشین آلات سنگین و گران قیمت باشد.



## استقرار کارکاهی

## رسقرا کارکاهی

معایب:

۱. مشکل تر شدن برنامه ریزی و کنترل
۲. افزایش میزان حمل و نقل ها
۳. نیاز به فضای زیاد تولیدی
۴. افزایش زمان ساخت و محصول در جریان ساخت
۵. افزایش زمان آماده سازی
۶. بالا رفتن هزینه های تولیدی
۷. نیاز به مهارت بالای کارگر
۸. آلات

مزایا:

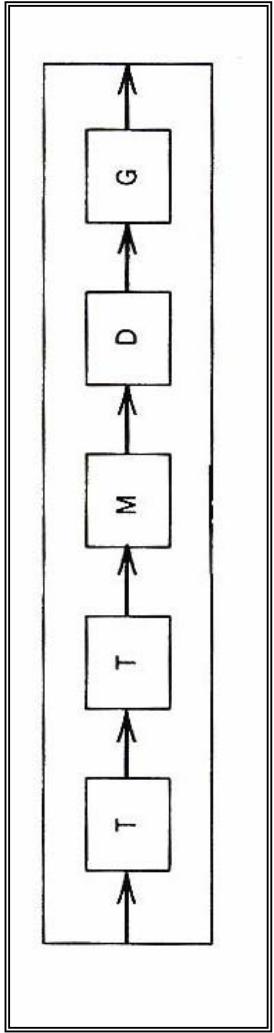
۱. استفاده از ماشین آلات به طور موثر در حجم تولید کم
۲. سرمایه گذاری کم بر روی ماشین آلات
۳. توقف یک ماشین موجب توقف خط نمی شود.
۴. اصطلاح پذیری بالا در تنظیم کار به ماشین و امکان تولید محصولات مختلف آموزش نیروی انسانی
۵. گسترش کارخانه با هزینه کمتر
۶. انعطاف پذیری در مورد زمان تولید هر محصول و میزان کل تولید
۷. کاهش تأثیر بروی تغییر و تعداد ماشین آلات

## Product Layout

ماشین آلات به گونه ای قرار می گیرند که مواد از ابتدای خط وارد فرآیند شده و با تکمیل فرآوری در آخرین دستگاه، مواد خام به محصول نهایی تبدیل شده است.

کاربرد:

۱. حجم تولید زیاد باشد.
۲. طرح محصول و قطعات یکسان باشد.
۳. میزان تولید ثابت و یکنواخت باشد.



## استقرار محصولی

# ستقرار محصولی

- هزایا:
۱. کاهش حجم مواد در جریان ساخت
  ۲. کاهش حمل و نقل
  ۳. سادگی نظارت و برنامه ریزی
  ۴. عدم نیاز به کارگر ماهر
  ۵. استفاده بهتر از فضای تولیدی
  ۶. کاهش زمان راه اندازی
  ۷. افزایش میزان بهره گیری از ماشین در حجم تولید زیاد
  ۸. کاهش پیکاری پرسنل
- معایب:
۱. حجم سرمایه گذاری بالا بر روی ماشین
  ۲. آلات
  ۳. افزایش قیمت تمام شده در حجم تولید کم توقف یکی ماشین باعث توقف خط می شود.
  ۴. عدم انعطاف پذیری و استفاده از تجهیزات در صورت تغییر اساسی در طرح محصولات
  ۵. یکنواختی کار و عدم آموزش پرسنل
  ۶. پیش بودن هزینه متغیر تولید

## *Fixed Production Layout*

در این نوع استقرار محصول ثابت بوده و عوامل تولیدی جهت تکمیل محصول بر اساس یک برنامه مشخص بکار گرفته شده و جایجا می شوند.

### کاربرد:

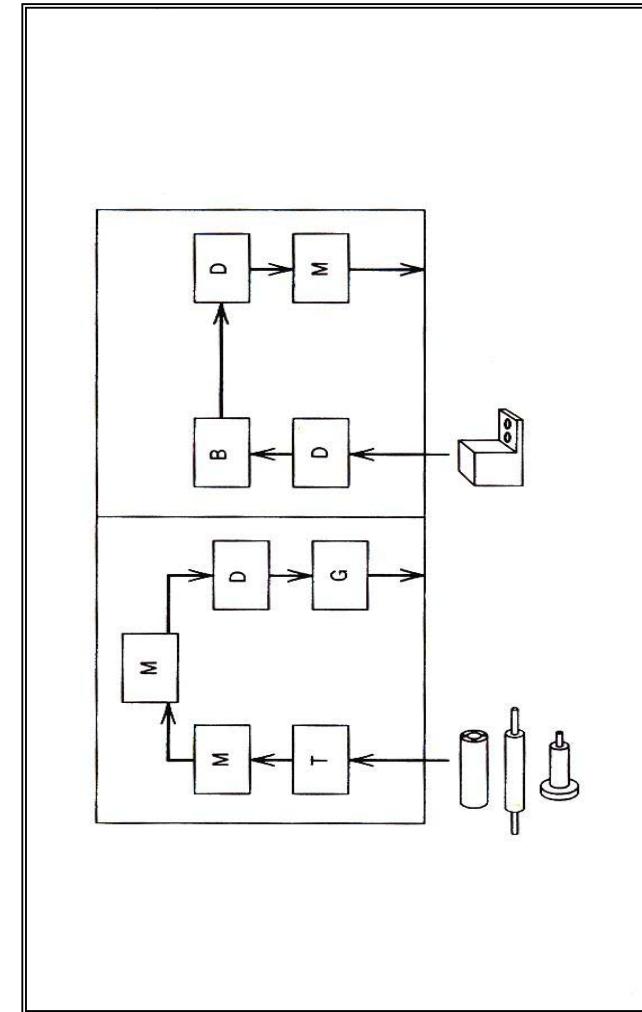
ممولاً هنگامی استفاده می شود که محصول حجم و وزنگی و همچنین هزینه جایجا بی محصول زیاد باشد. ( ساخت کشتی و هواپیما )

## استقرار ثابت

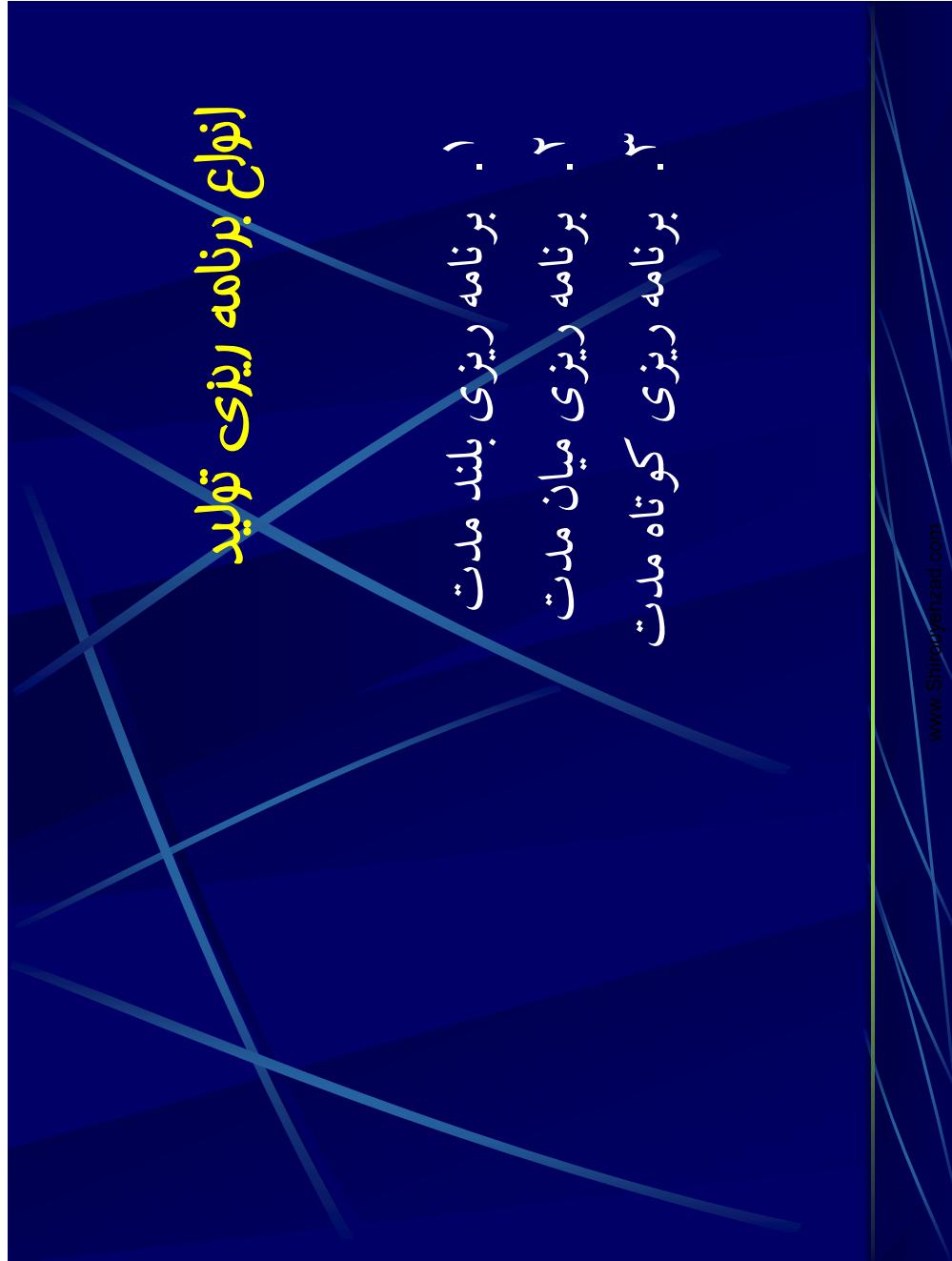
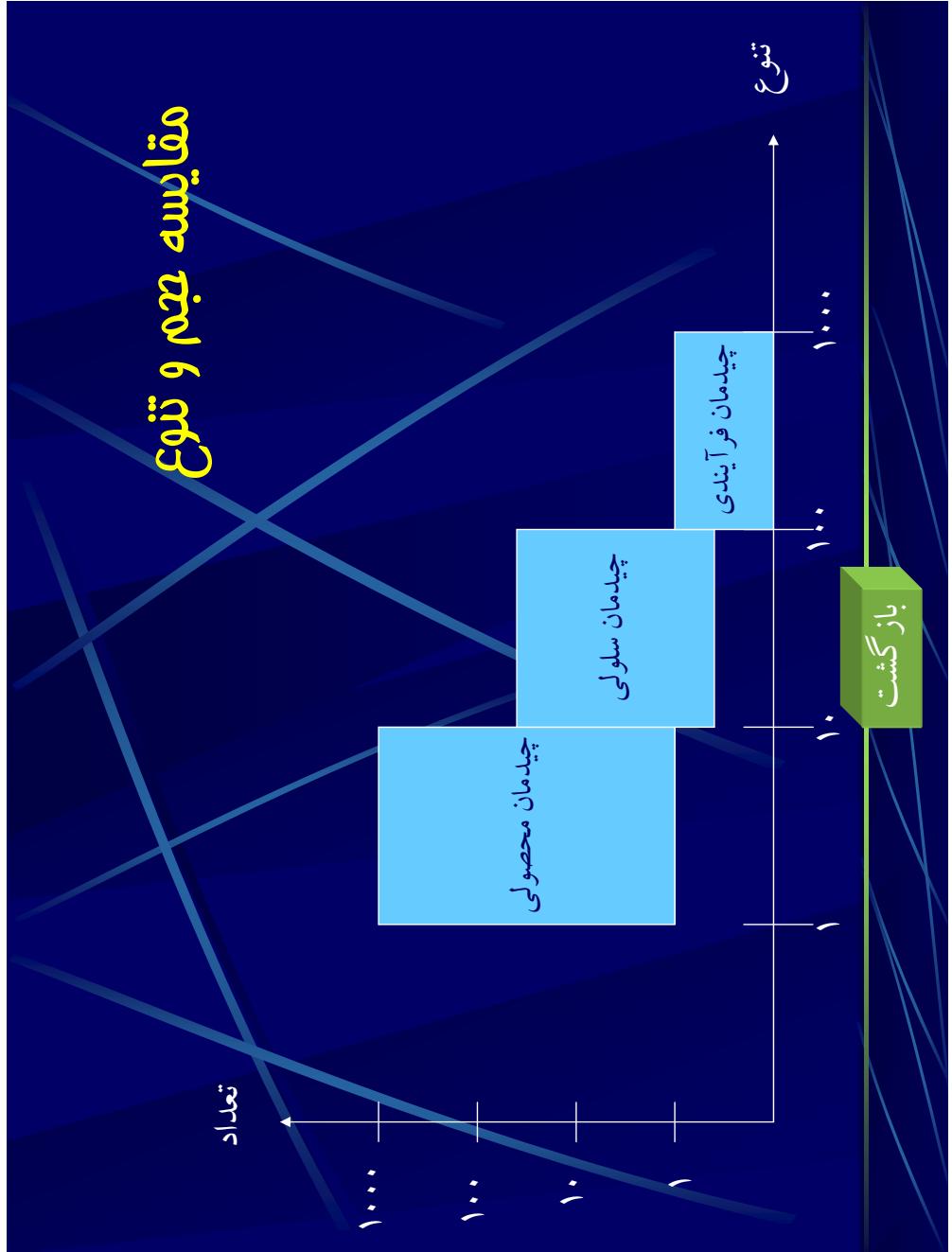
- مزایا:
۱. بلا بودن انعطاف پذیری و امکان ایجاد تغییر در طرح محصول
  ۲. پایین بودن هزینه حمل و نقل
  ۳. پایین بودن زمان بندی و اجرا
- معایب:
۱. تولید انبوه امکان ندارد.
  ۲. عدم استفاده از این روش در فرآیند هایی که نیاز به ماشین آلات سنگین دارند.

# فن آوری گروهی (Group Technology)

یک نوع فلسفه تولید است که در آن قطعات مشابه گروه بندی می شوند تا از مزایای شباهت آنها در طراحی و تولید استفاده گردد. به این گروه ها خانواده قطعات (*Part Family*) گفته می شود.



## فن آوری گروهی



## ۱- برنامه ریزی تولید بلند مدت

- اتفق بر نامه ریزی حداقل به ارائه از فاصله زمانی بین تصمیم به تغییر دادن تجهیزات اصلی تولید و اجرای این تصمیمهایت می باشد.
- برنامه ریزی بلند مدت شامل موارد زیر می باشد:

- مشخص کردن خط مشی تولید
- تخمین سرمایه گذاری، ماشین آلات و تجهیزات و ...
- همیندگی های فروش و توزیع و ...
- مشخص کردن خط مشی بازار و پشتیبانی

## ۲- برنامه ریزی هیجان مدت

- این مرحله که معمولاً ۳ تا ۸ ماه می باشد، فاصله بین سفارش مواد اولیه محصول تا زمانیکه محصول نهایی از خط تولید خارج می شود، در حیطه برنامه ریزی میان مدت قرار دارد.
- برنامه ریزی بلند مدت شامل موارد زیر می باشد:

- مشخص کردن ظرفیت ها
- تعیین نیازهای اضافه کاری
- برنامه ریزی استفاده
- بررسی میزان تولید در ماه های مختلف
- تعیین میسistem تولید

### ۳- برنامه ریزی کوتاه مدت

در این مرحله برنامه جزئی تر عملیات تولید مشخص می گردد، که معمولاً کمتر از سه ماه است.

برنامه ریزی کوتاه مدت شامل موارد زیر می باشد:

- هر کارگر چه کاری را باید انجام دهد.
- اندازه دسته تولیدی چقدر است؟
- چه فرم هایی و چه اسنادی بایستی ر د و بدل شود؟
- خرید ها چه موقع و چگونه انجام گیرد.

### برنامه ریزی تولید ارتعامی

برنامه ریزی در سطحی که تمامی محصولات از منابع و تجهیزات مشترک استفاده می کنند، انجام می شود.

ترتیب تقاضای محصولات مختلف با یک واحد مشترک

هدف:

استفاده مطلوب از منابع انسانی و تجهیزات

## ۶) شیوه های مختلف در تغییر برنامه تولید

- تغییر سطح نیروی انسانی
- جلب رضایت مشتری
- بالا بردن سطح مصرف ظرفیت ماشین آلات
- تبیین نگه داشتن سطح موجودی
- برقراری ارتباط حسن در قراردادهای جنبی

## (قدرات لازم بجهت مقابله با نفسانت ها)

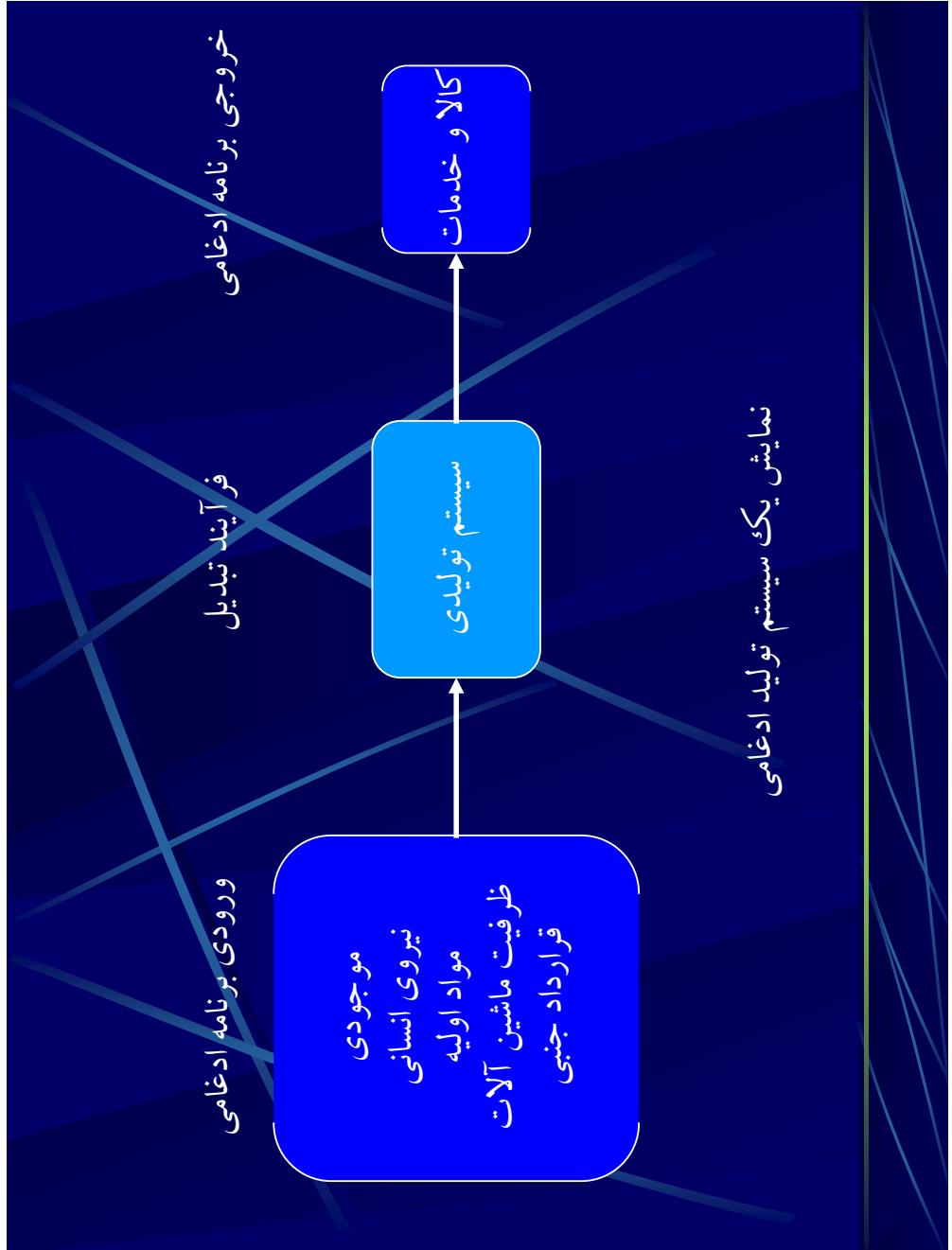
- تغییر سطح نیروی انسانی به جای تغییر موجودی
- متوسل شدن به قرارداد جنبی
- تغییر سطح رضایت موجودی
- اعمال نظر در قیمت و تقسیم بندي کالا و خدمات به منظور تغییر در روند تقاضا
- تغییر تکنولوژی در سطح محلود
- کاربرد مدل های کمی

## هزینه های مرتبط با تولید

- هزینه نگهداری کالا از پکی دوره به دوره دیگر
- هزینه تغییر سرعت تولید شامل هزینه های استخدام، اخراج نیروی انسانی و هزینه اضافه کاری و ....
- هزینه قرداد جنی در صورت وجود

## هزینه های استفاده یک کارگر جدید

- هزینه معایبات پزشکی، عکسبرداری و آزمایشگاه
- هزینه آشنا بی با محیط کار
- هزینه تجهیز وسائل ایمنی کارگر جدید
- هزینه غیر بهره ور بودن در دوره آموزش
- هزینه غیر بهره ور بودن تعلم دهنده کان
- هزینه انجام امور اداری



## هدف تولید

- ۱- غنی سازی اجتماع از طریق تولید محصولاتی با عملکرد مطلوب، زیبایی مطلوب، یعنی از لحاظ محیط زیست، از نظر اقتصادی قابل تهیه، قابل اطمینان و با کیفیت بالا می باشد.
- ۲- رسیدن به عملکرد، کیفیت و قابلیت اطمینان مورد نظر مشتری با حداقل هزینه است.

[www.Shiroyehzad.com](http://www.Shiroyehzad.com)

عملکرد های مرتبط با یک سیستم تولیدی عبارتند از:

- ۱- طراحی محصول
- ۲- عملیات تولیدی
- ۳- چیدمان جریان مواد
- ۴- چیدمان تجهیزات و برنامه ریزی و کنترل تولید

بر همراهی بین آن ها ناظرت کرده و تطبیق آن ها را با  
جای اطلاعات این پنج عملکرد را به حرکت در می آوردم،  
اهداف مشترک می سنبدم.

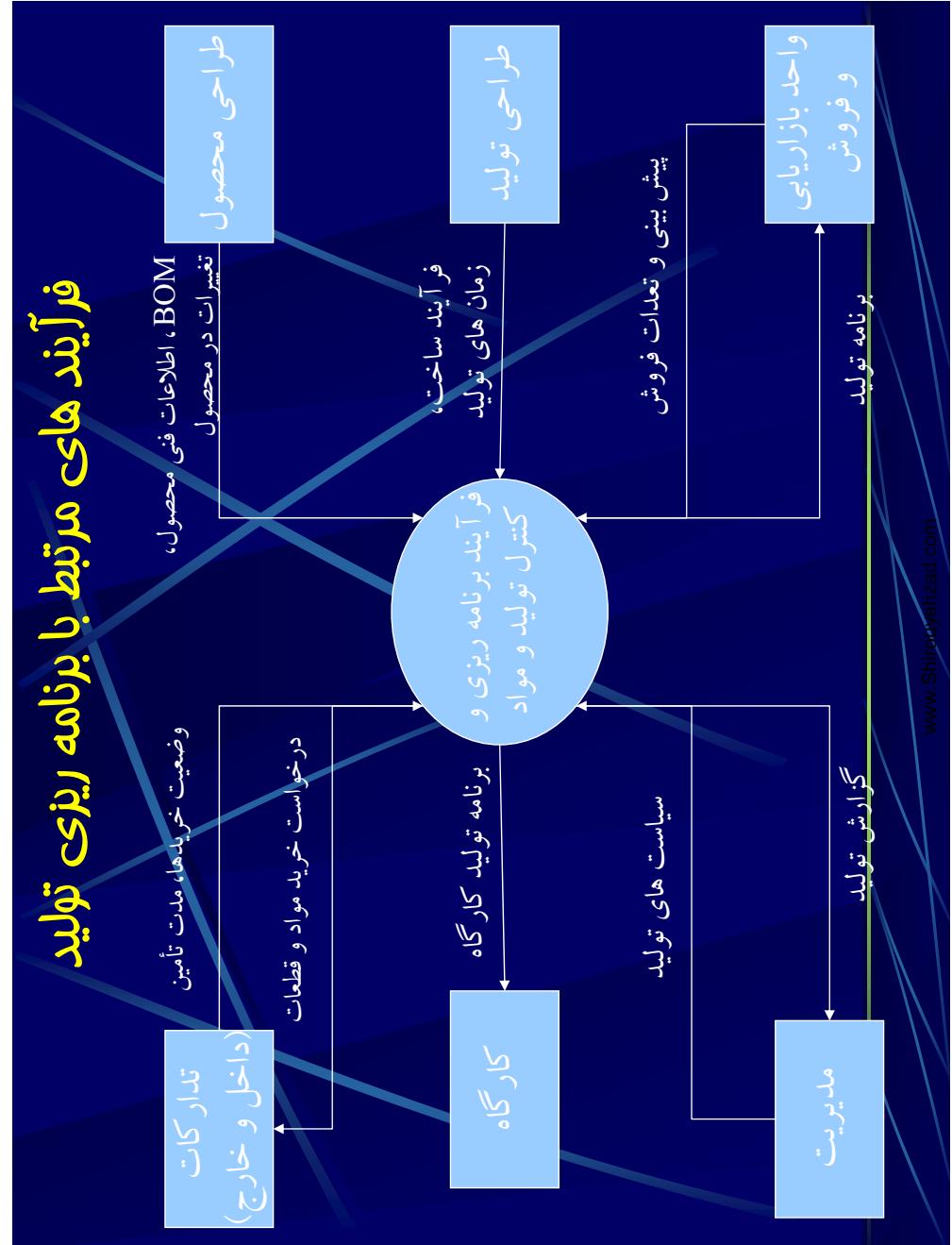
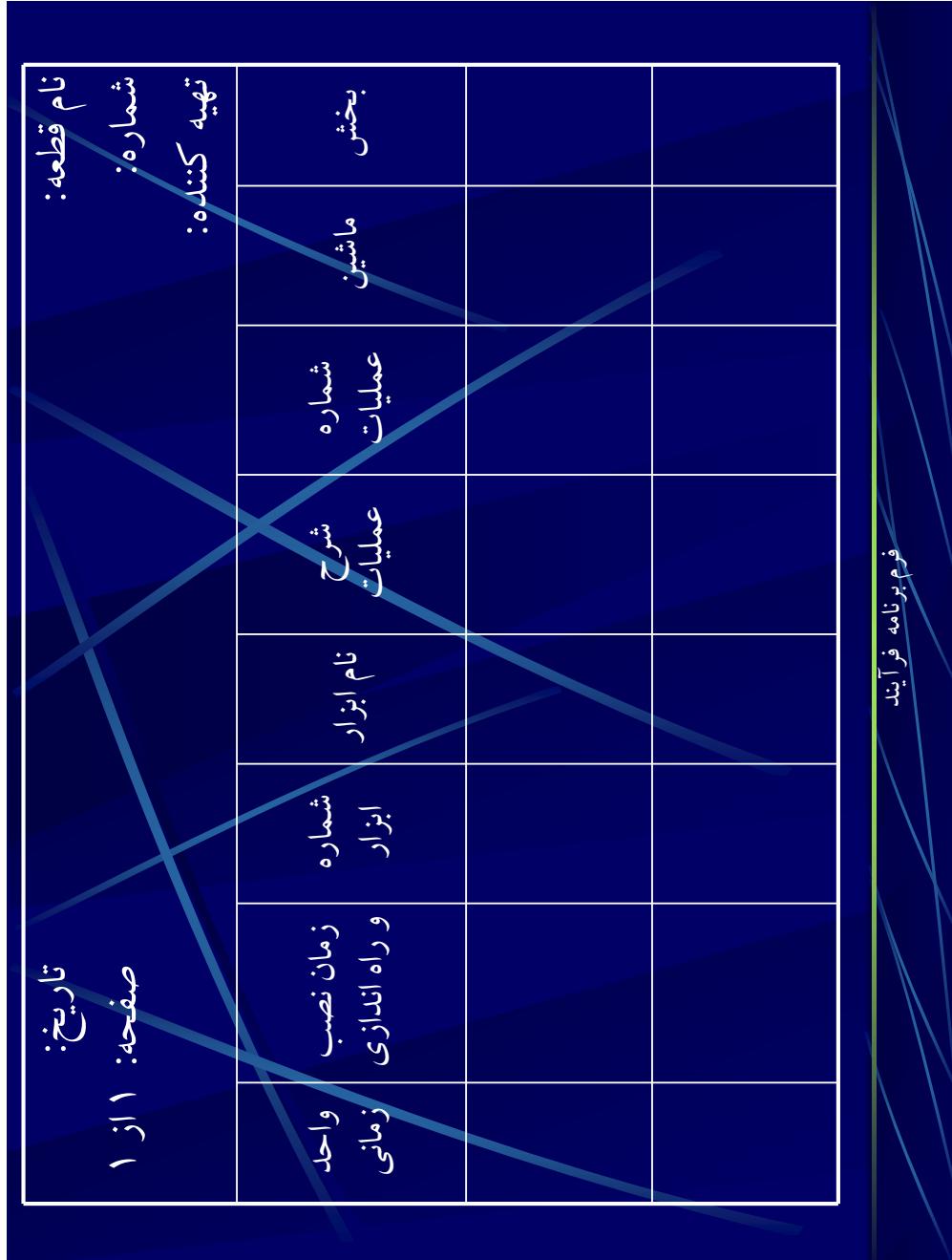
## طراحی محصول

اخذ ورودی‌ها از بازاریابی با توجه به خواسته‌های مشتریان و تهیه و تدوین مشخصات محصولی که بتوان آن را با سودآوری و برای تأمین خواسته‌ها تولید نمود.

## طراحی فرآیند

مشخصات توالی عملیات مورد نیاز برای تبدیل مواد خام به قطعات و موشأژ قطعات به صورت محصول را مشخص می‌نماید.

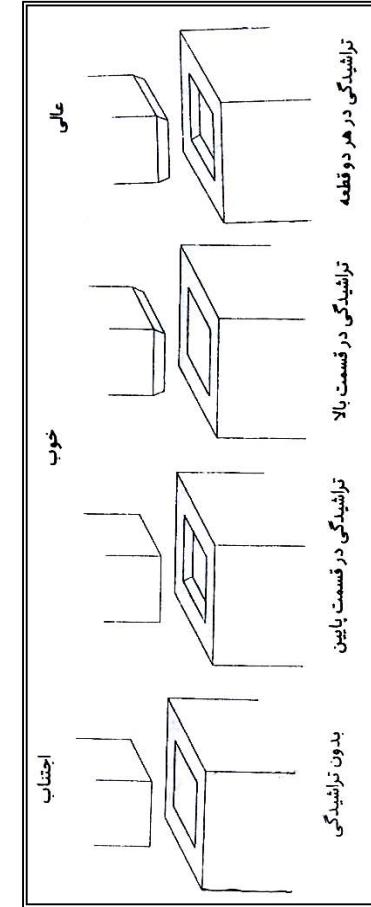
برنامه ریزی فرآیند به درکی عمیقی از قابلیت دسترسی و قابلیت توانمندی عملیات تولیدی و نیازهای عملیاتی که در طراحی محصول معین شده است، نیاز دارد.



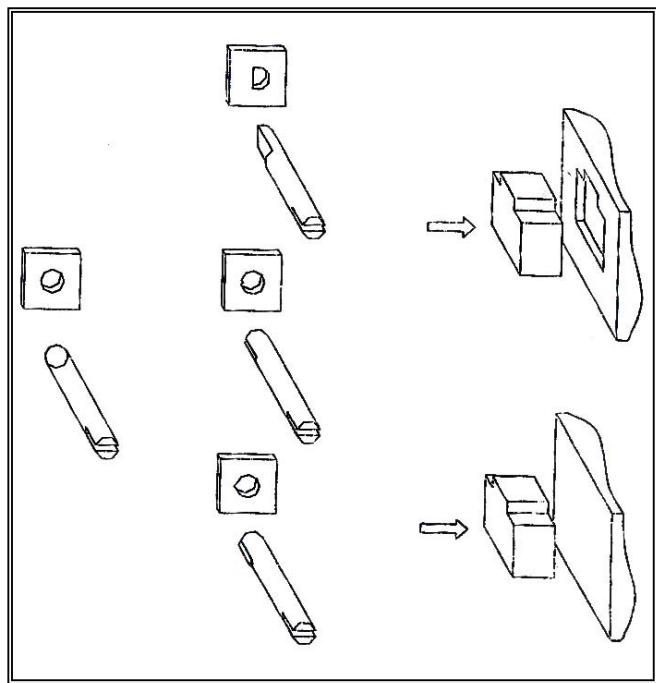
# تاڭىر طارحى قطعات مۇنۇمە رىزى تۈپىر

- مقبوليٽ
- خود ھەمىراستاىي
- ۋېنىڭى ھەي پىنھان
- قىرىنه سازى
- گىر كىدىن قطعات
- پىشىگىزى از بىچىپىدگى
- اتصال قطعات

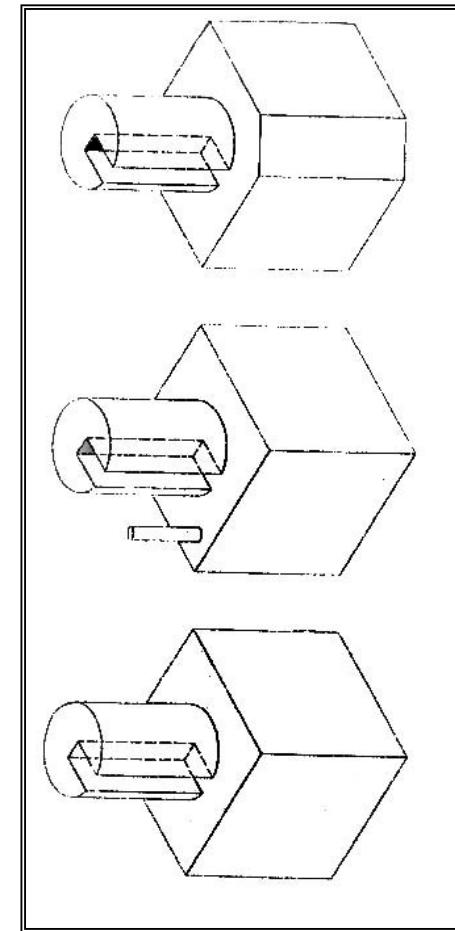
Exit



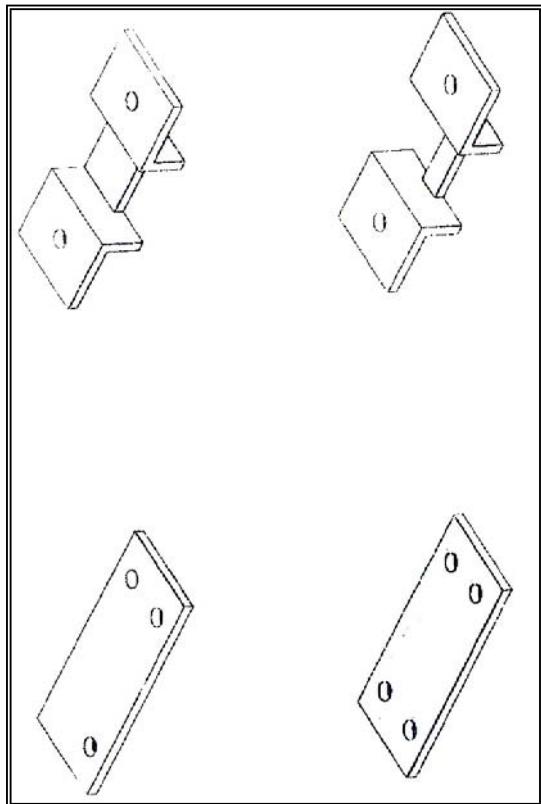
مقبوليٽ



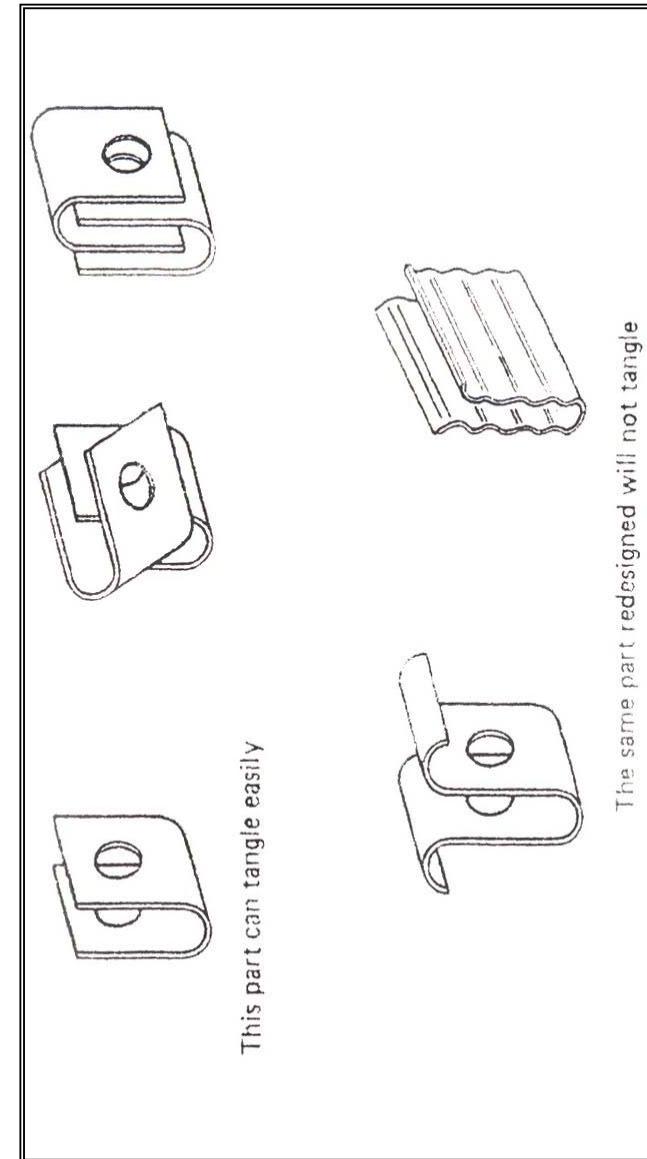
خود هم راستایی



ویرگی پنهان

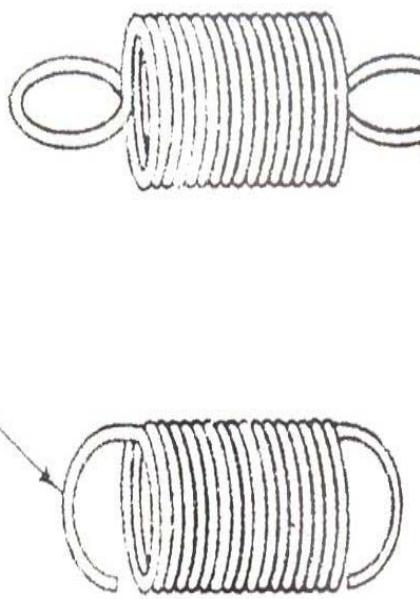


قزینه سازی



گیر کردن قطعات - ۱

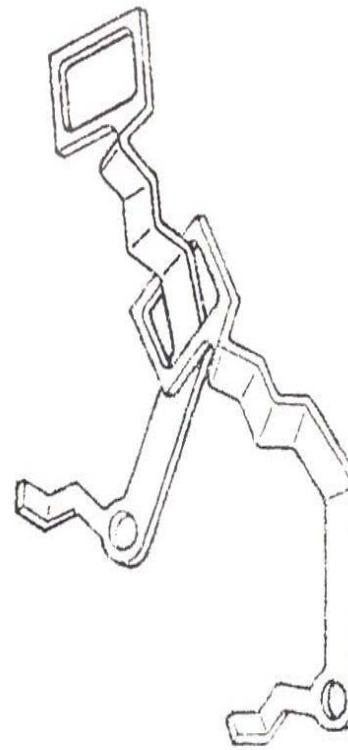
Springs with open loops will tangle



Springs with closed loops will not tangle

گیر کردن قطعات - ۲

Parts that interconnect will not feed

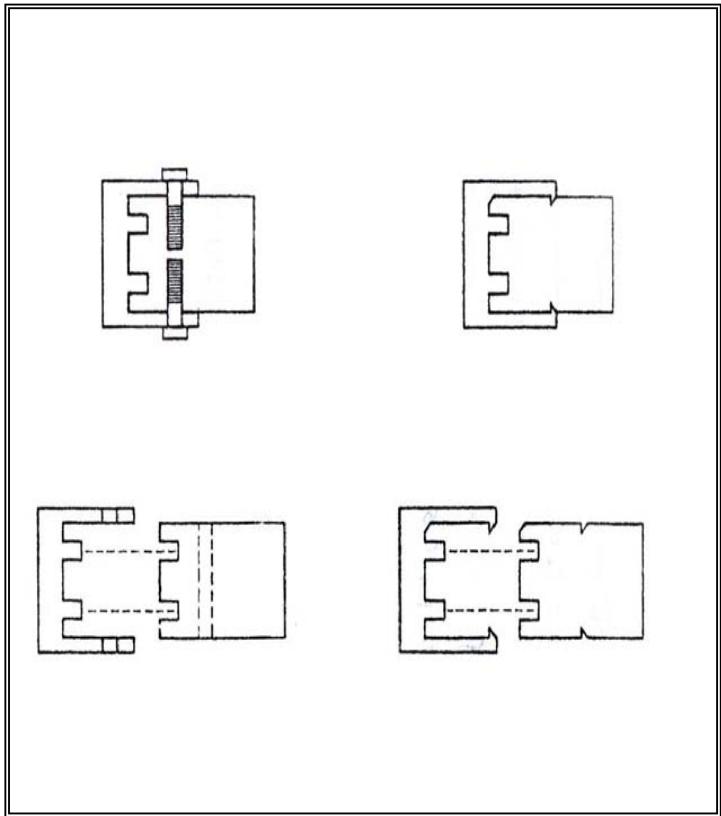


A fillet will keep the parts from interconnecting

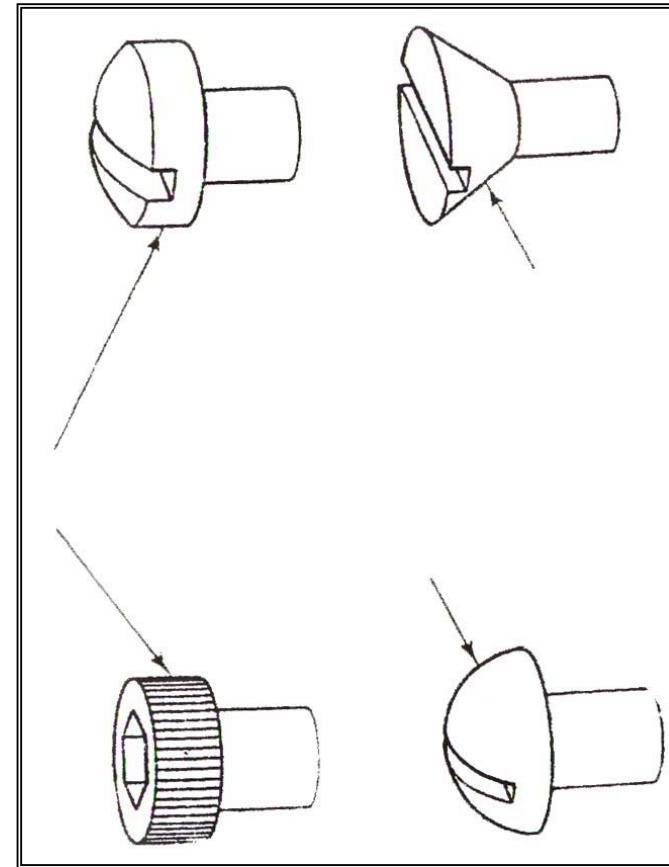


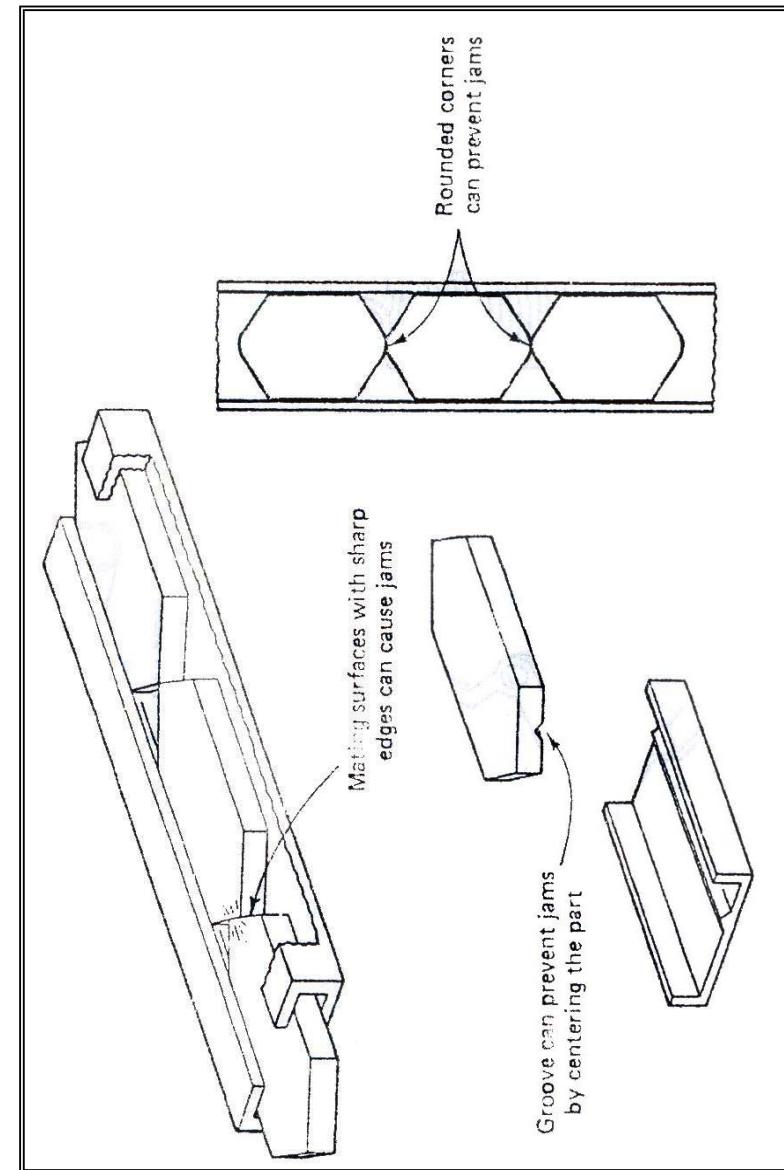
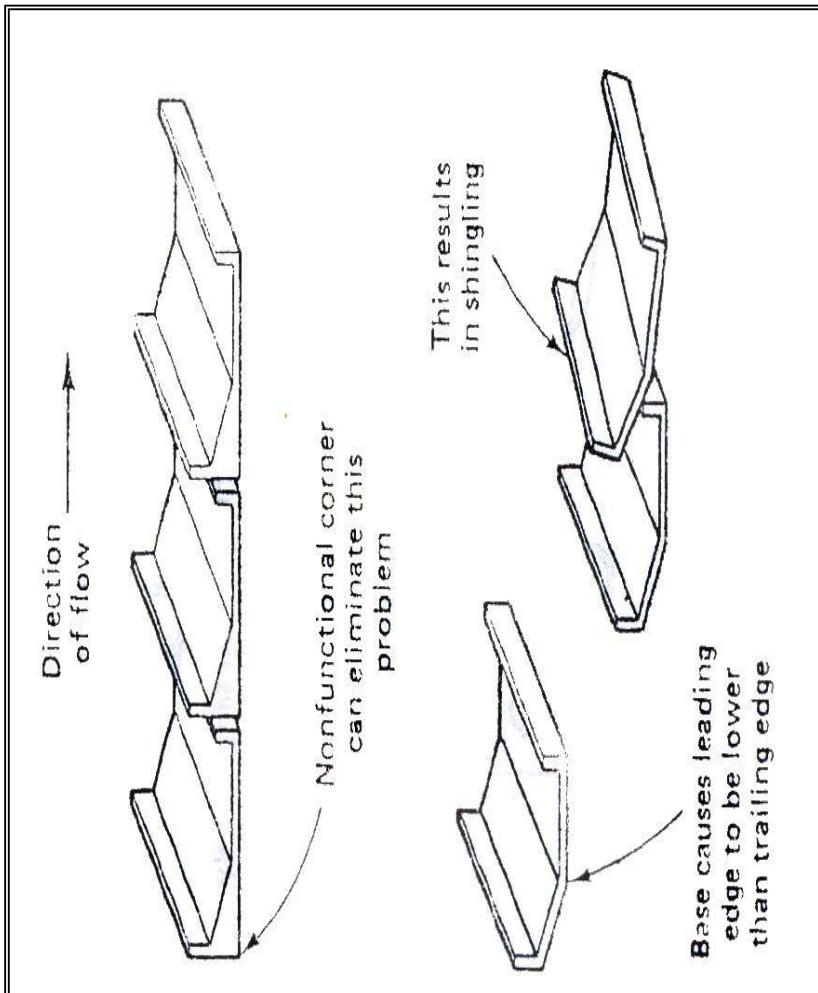
گیر کردن قطعات - ۳

اتصال قطعات - ۱



اتصال قطعات - ۲





## مدیریت ابزار

- وجود یک سیستم مدیریت ابزار برای اجرای موافقین آزمون برنامه دینزی تولید چیزی است.
- مدیریت ابزار می تواند با قابلیت برخورداری از ابزار صحیح در یک ماشین مناسب سبب حفظ و دوام منابع تولیدی شود.
- هدف اصلی مدیریت ابزار اطمینان حاصل کردن از این است که ابزار باعث بروز توقف و تأخیر در برنامه تولید نمی گردد.

## تابع آماری

- بحث ۱۶٪ مکان موجودی ابزار کف کارخانه قرار دارد.
- ۱۶٪ تقاضای تولید به دلیل نبودن ابزار قبل انجام نیست.
- ۶٪ تا ۸٪ از زمان ناظران تولید صرف جستجوی ابزار می شود.
- ۳٪ از زمان اپراتور های تولید صرف جستجوی ابزار های مفقوده می شود.
- بودجه تأمین ابزار، تجهیزات، منابع و قطعات بد کی ۷ تا ۱۲ برابر بیش از بودجه تجهیزات سرمایه ای است.

# *Group Technology*

## فن آوری گروهی

### سیستم تولید سلولی

کاربردی از تکنولوژی گروهی است که شامل فرآیند ساخت مجموعه‌ای از قطعات مشابه می‌باشد که توسط گروهی از ماشین آلات که به یکی سلول اختصاص یافته‌اند، انجام می‌شود.

کارگاهی

جهت تولید در حجم متوسط با تنوع زیاد و یا به عبارت دیگر

در حد فاصل سیستم تولید کارگاهی ( Job Shop ) و

سیستم محصولی ( Flow Shop ) قرار دارد.

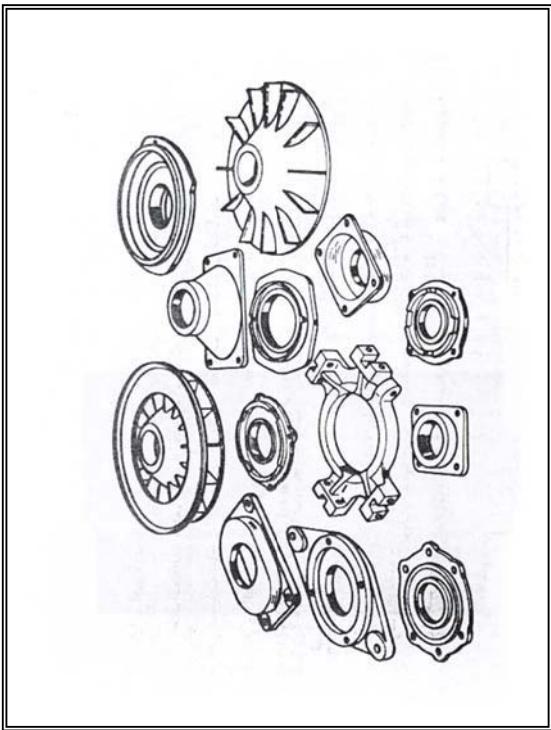


تشابه قطعات

تشابه قطعات از دو نوع زیر می باشد:

۱. از نظر طراحی ( شکل و اندازه )
۲. از نظر تولید ( توالی مراحل تولید عمليات، قطعه )

GT پرتو



GT پرتو

قیمت  
تولید  
+ عدد در سال  
تولید  
میلادی - ۸۰

قیمت  
تولید  
۱۰۰ عدد در سال  
تولید  
میلادی - ۹۰

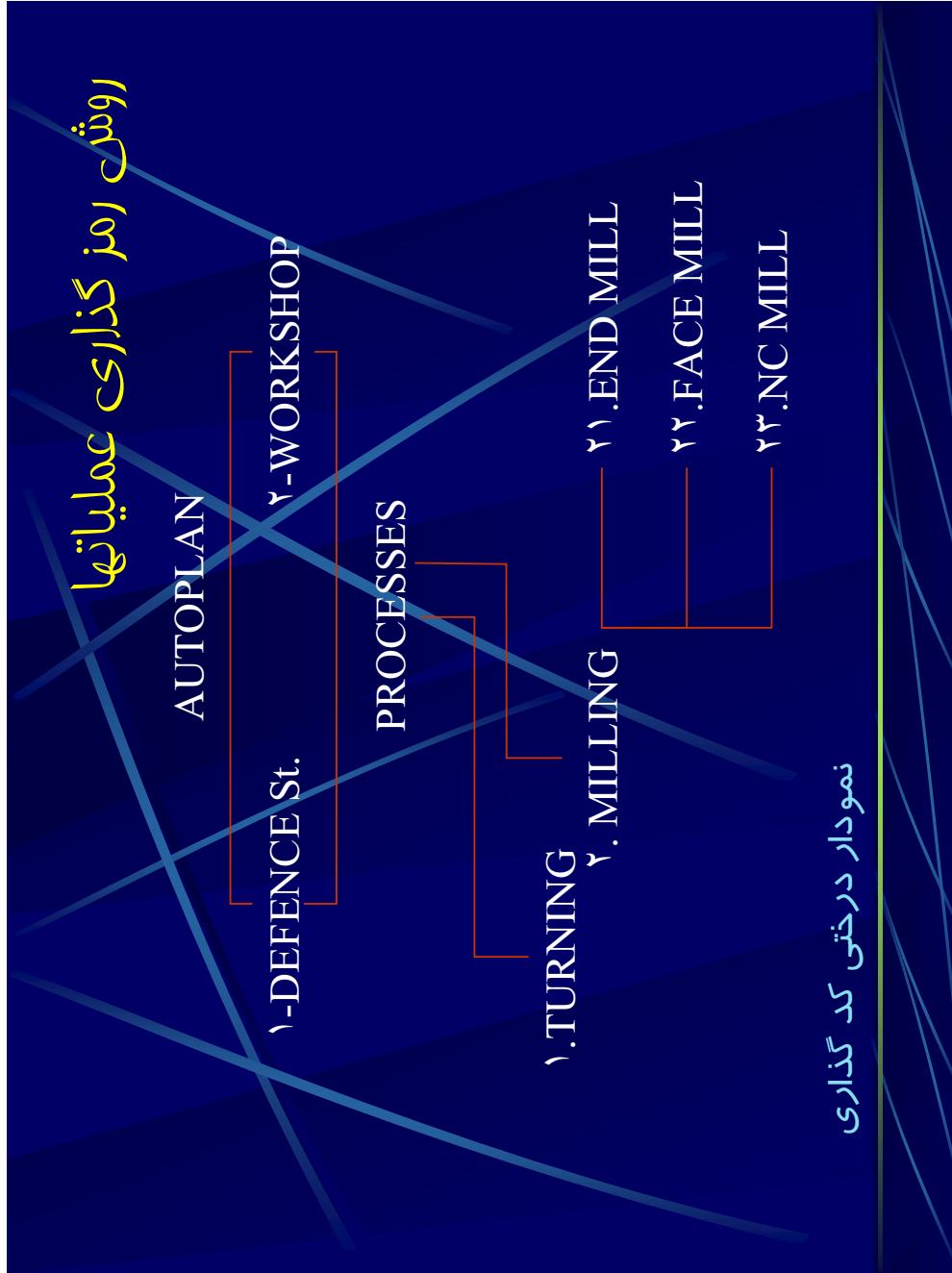


# طراحی فن آوری کارهای

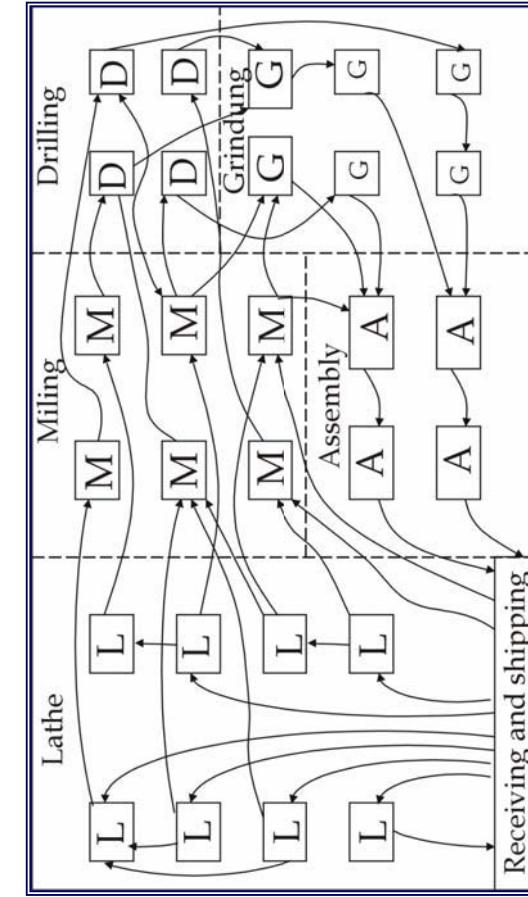
- شامل مرافق زیر است:
- ۱. رمز گذاری
- ۲. طبقه بندی ( شکل گیری گروهی )
- ۳. چیدمان فیزیکی

## ۱- رمز گذاری

- هدف : توصیف دقیق محصول و کمک در شناسایی نوع محصول
- شامل ویژگی های متمرکز بر تشابهات بین قطعات می باشد.
- رمز گذاری شامل تخصیص توصیف های عددی و نشانه ای بر روی قطعات بر مبنای ویژگی های ساخت و طراحی می باشد.
- در برگیرنده اطلاعات ضروری جهت طراحی مو قیت آمیز روند تولید کالا می باشد.
- با استی به نحوی طراحی شود که تمامی طبقه یا جمیعت قطعات مورد رمز گذاری را در بر گیرد.
- به اندازه کافی انعطاف پذیر باشد تا قطعات آئینه را نیز در بر گیرد.

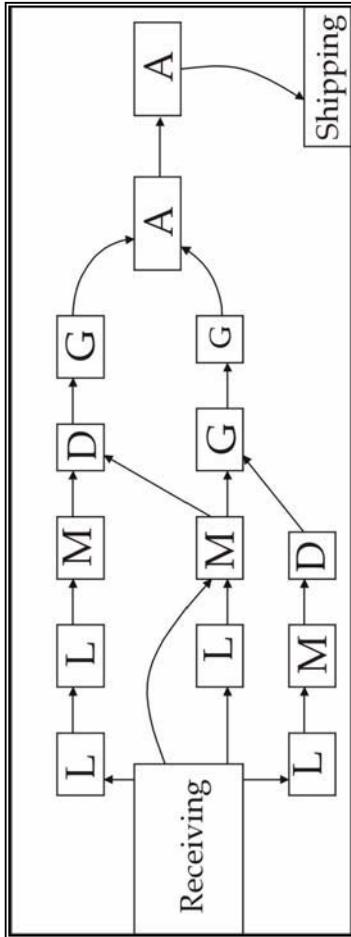


مقایسه استقرار کارگاهی با استقرار گروهی با یک مثال

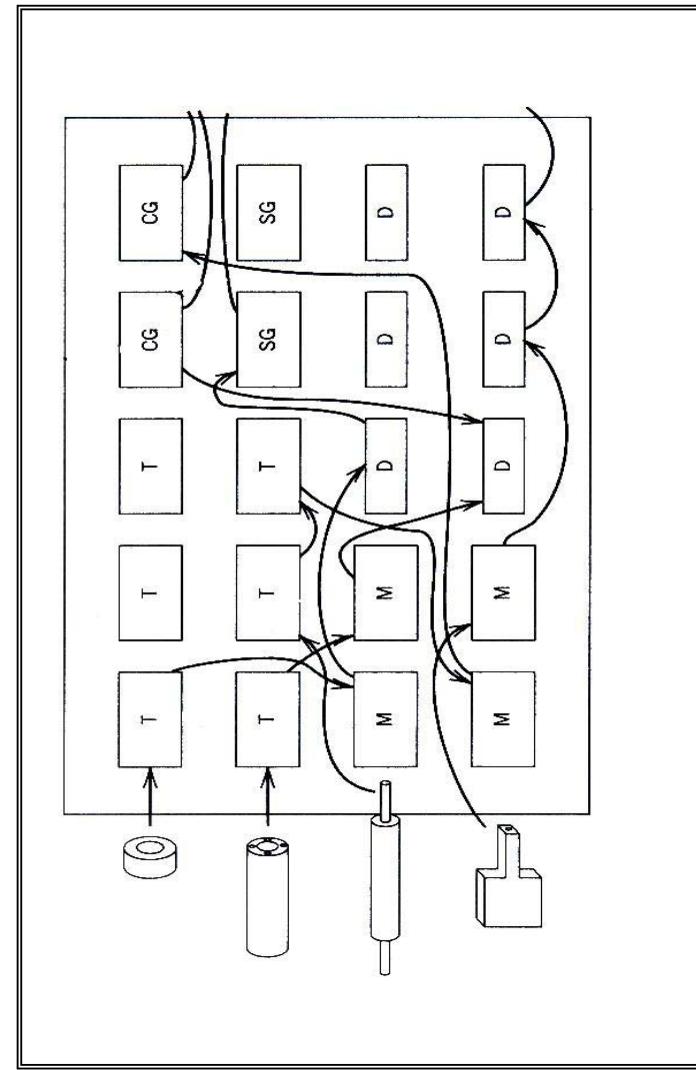


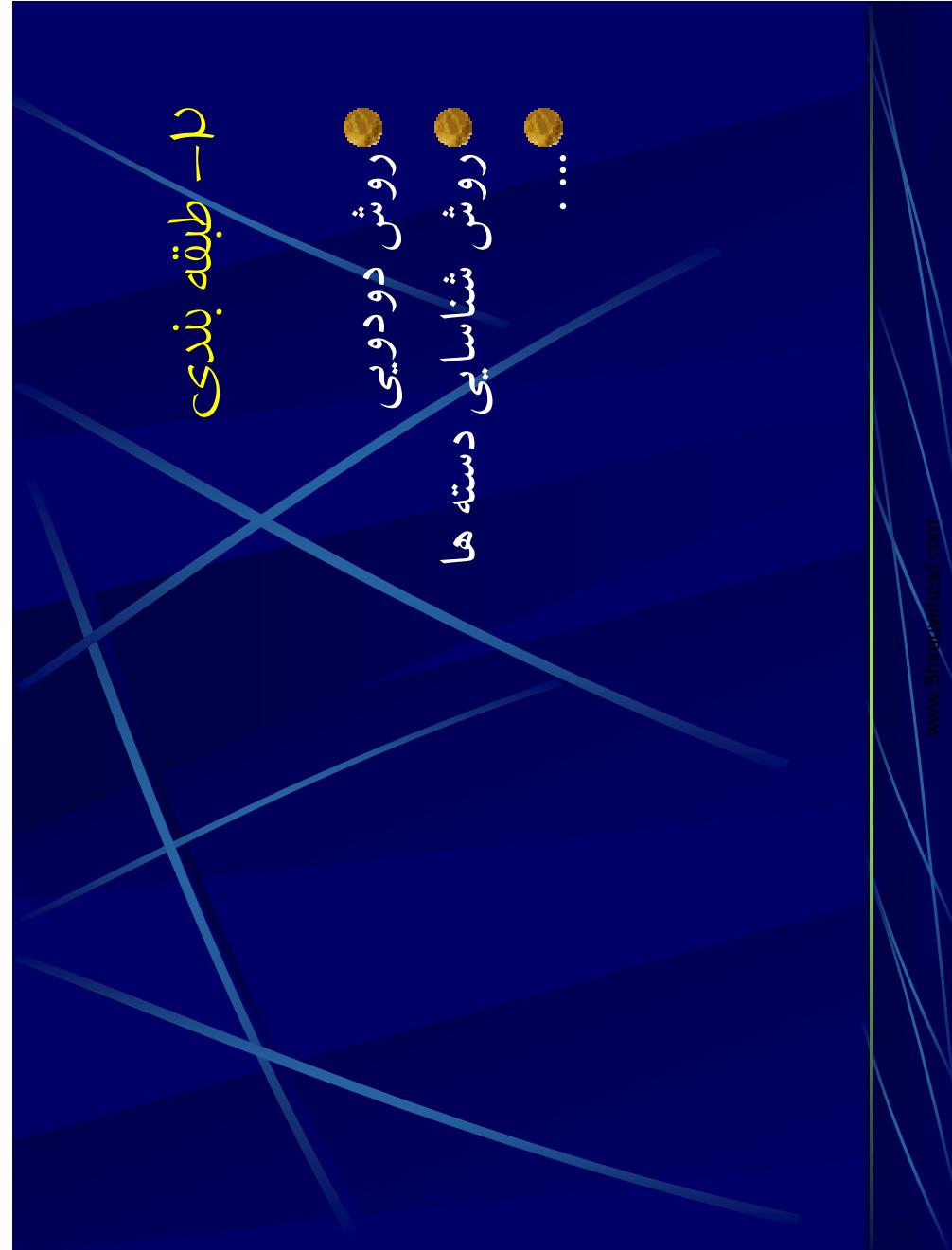
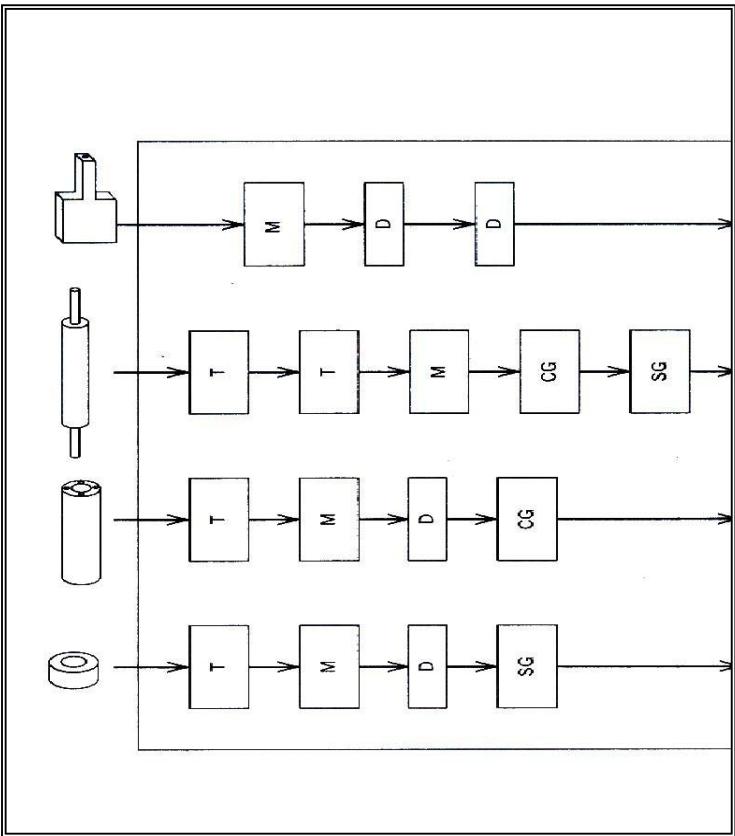
استقرار وظیفه ای

مقایسه استقرار کارگاهی با استقرار گروهی با یک مثال



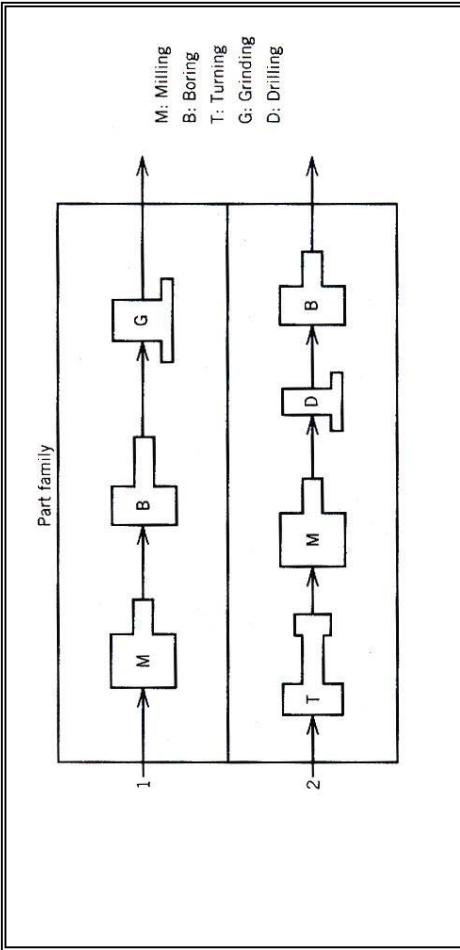
استقرار گروهی با همان ظرفیت تولیدی





## ۱۳- پیده‌مان فیزیکی

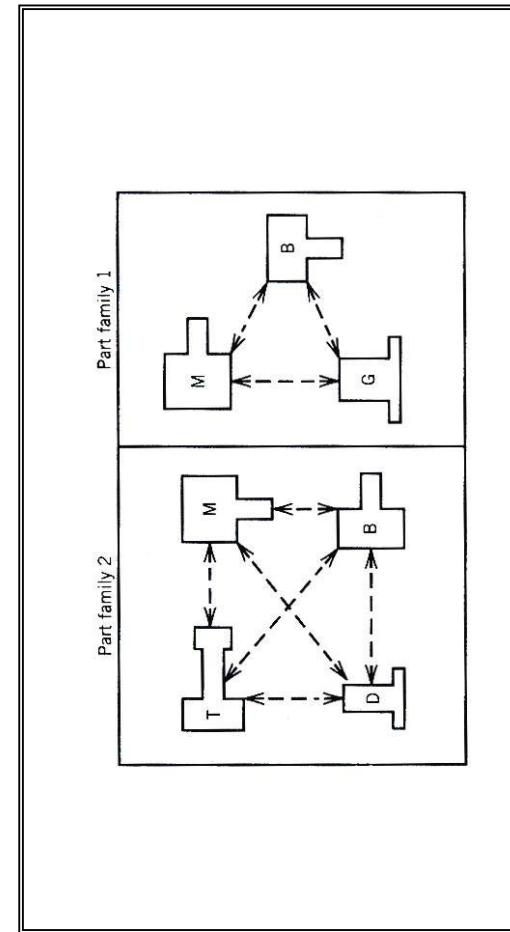
۱- خط جریان: هنگامی مورد استفاده قرار می‌گیرد گه در آن تمامی قطعات مربوط به گروه به ترتیب ماشین آلات شکل می‌گیرند.



خط جریان

## ۱۴- پیده‌مان فیزیکی

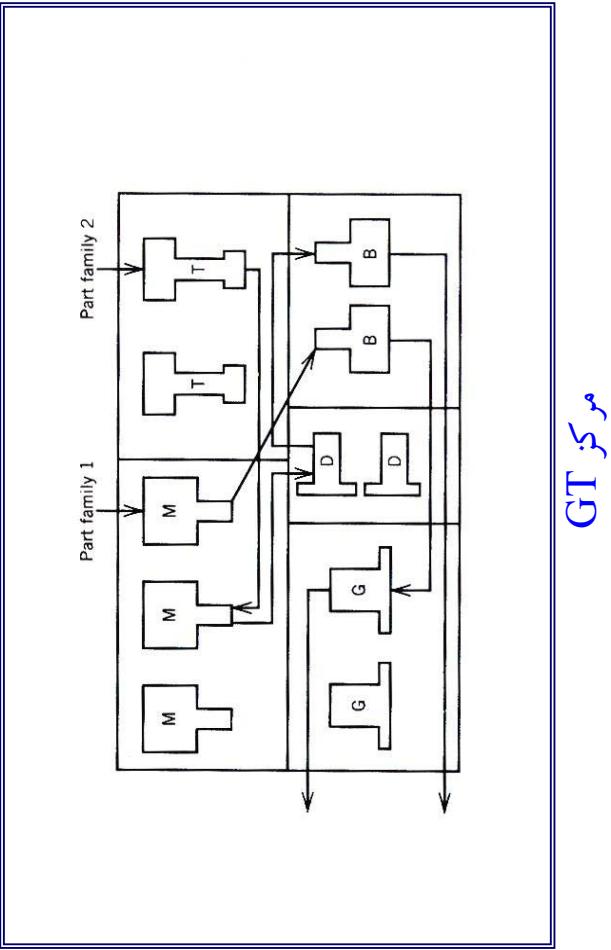
۲- سلول GT : قطعات از ماشین به ماشین دیگر به راحتی حرکت داده می‌شود. این حرکت یکی طرفه نمی‌باشد.



سلول GT

## ۱۳- پیدمان فیزیکی

۳-۳ مرکز GT : این چیدمان در محیط هایی که ماشین آلات قابل انتقال نیستند، استفاده می شود.



مرکز GT

## هزایی تکنولوژی گروهی

- بهبود طراحی محصولات
- تغییض و تنظیم بهتر ابزار
- حمل و نقل بهتر مواد
- کنترل موجودی بهتر
- امکان طراحی فرایند مکانیزه
- رضایت پرسنل و مشتری
- کاهش هزینه ها (نیروی انسانی . زمان تولید و ...)

## تأثیرات فن آوری گروهی

- کاهش زمان Lead Time تولید ۰ تا ۸٪
- کاهش حجم کار در هنگام عملیات تا ۸٪
- کاهش استفاده از ابزار ۰ تا ۳٪
- کاهش دوباره کاری و ضایعات مواد ۵ تا ۷٪
- کاهش زمان راه اندازی ۰ تا ۰٪
- کاهش زمان دستور تحویل ۱۳ تا ۱۶٪
- بهبود ارتباطات انسانی
- کاهش کاغذ بازی

## موانع کاربرد GT

۱. تشخیص خانواده قطعات تولیدی در کارخانه
۲. هزینه بالا برای طبقه بندي و کد گذاری قطعات
۳. تغییر در چیزمان ماشین آلات و تبدیل آن به چیزمان گروهی
۴. مقاومت در برابر تغییر جهت تغییر میبستم

# *Line Balancing*

## بالانس خط تولید

### بالانس خط تولید

برنامه ریزی نحوه انجام کارها به نحوی که بارگذاری گلایه دستگاه ها برابر شده و هر ایستگاه در واحد زمانی معینی (زمان سیکل) خروجی داشته باشد.

## هزایی بالانس خط تولید

- تعیین ایستگاه های کاری
- بالا بردن کارایی خط تولید
- برآورد تجهیزات مورد نیاز در هر ایستگاه
- برآورد فضای مورد نیاز هر ایستگاه
- برآورده نمودن تقاضای محصول با حداقل ثانخرا

## شرایط ایجاد بالانس خط تولید

- تولید انبوه
- پیوسته بودن تولید
- تقسیم فعالیت ها به اجزاء کوچکتر
- تغادل عملیات ( یکسان بودن سرعت عملیات مختلف )

## راهکارهای متعارف سازی

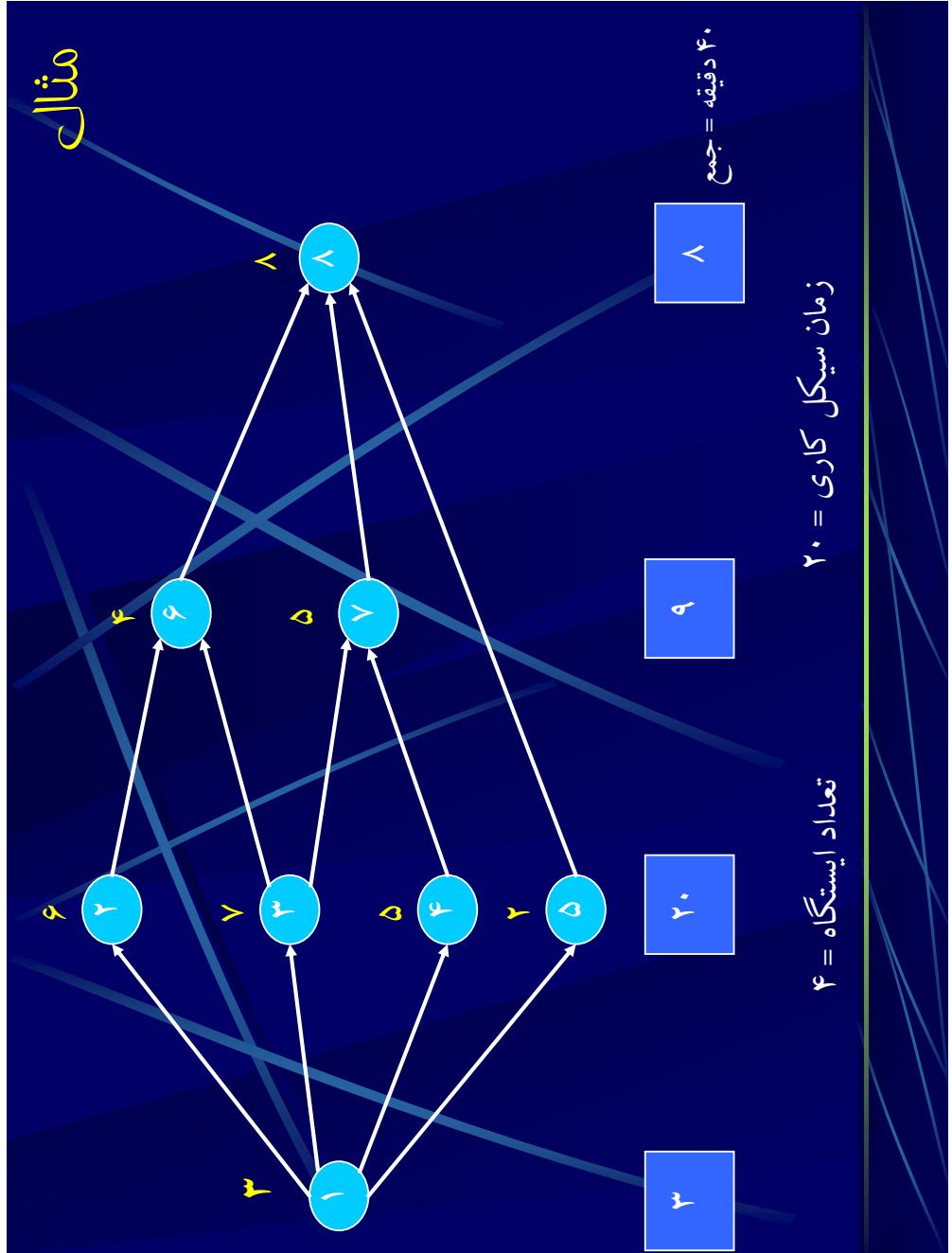
- ایجاد اینبار نیمه ساخته بعد از ایستگاه های کاری که زمان بالاتری دارند.
- تعداد کارگران ایستگاه های کاری با زمان بالاتر افزایش پابد.
- بورسی و اصلاح عملیات در ایستگاه ها آموزش
- جابجایی فعالیت ها در ایستگاه ها

## شرط بالانس

$$nC - \sum t_i = 0$$

C: زمان سیکل کاری (زمانی که به طول می انجامد تا یک قطعه از خط مونتاژ خارج شود.)  
n: تعداد ایستگاه های کاری (ایستگاه کاری مکانی است که یک کارگر یک یا چند عملیات مونتاژ را انجام می دهد).  
ti: زمان انجام عملیات i ام مونتاژ

$$= \frac{nc - \sum t_i}{nc} \times 100$$

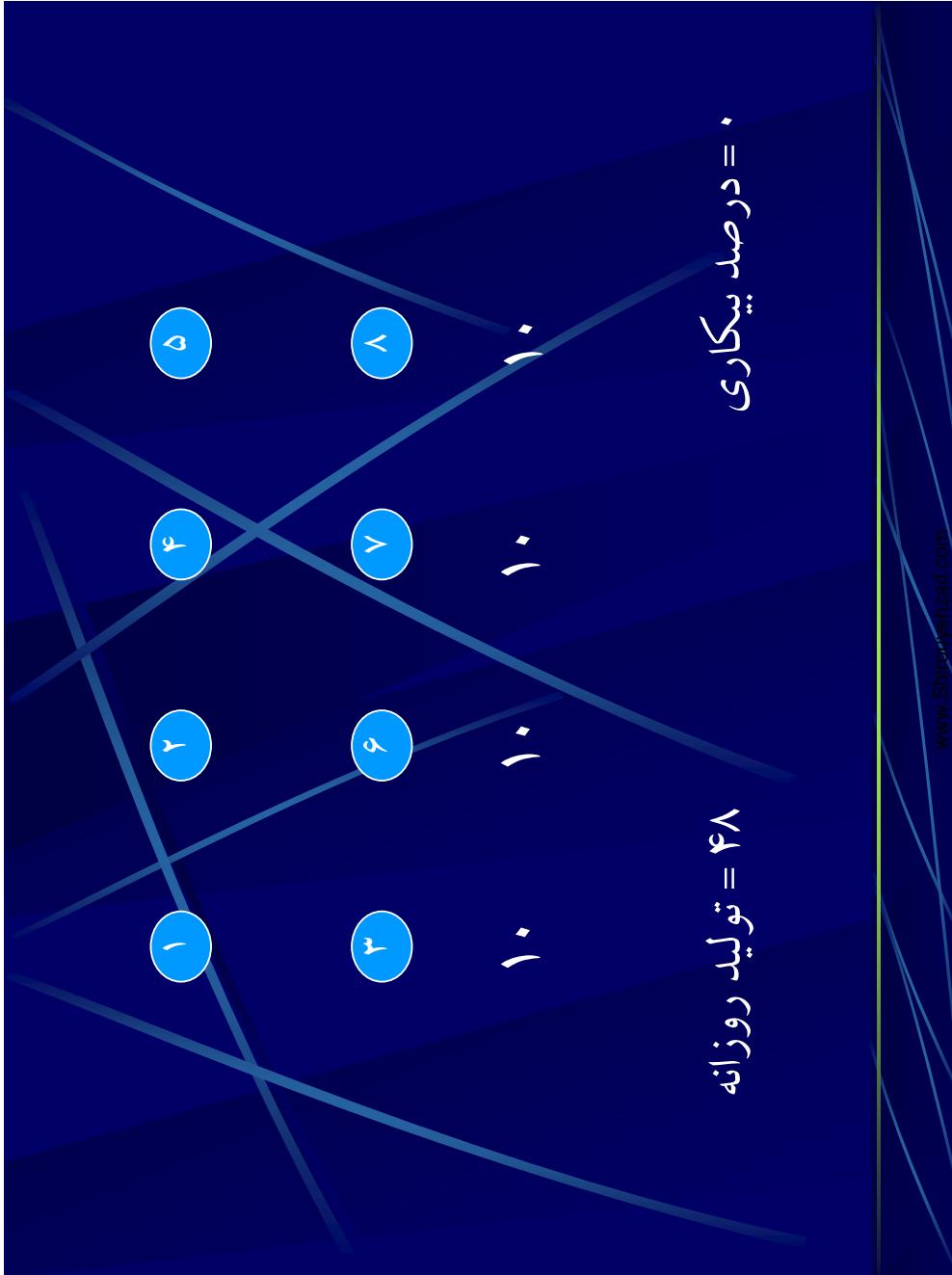
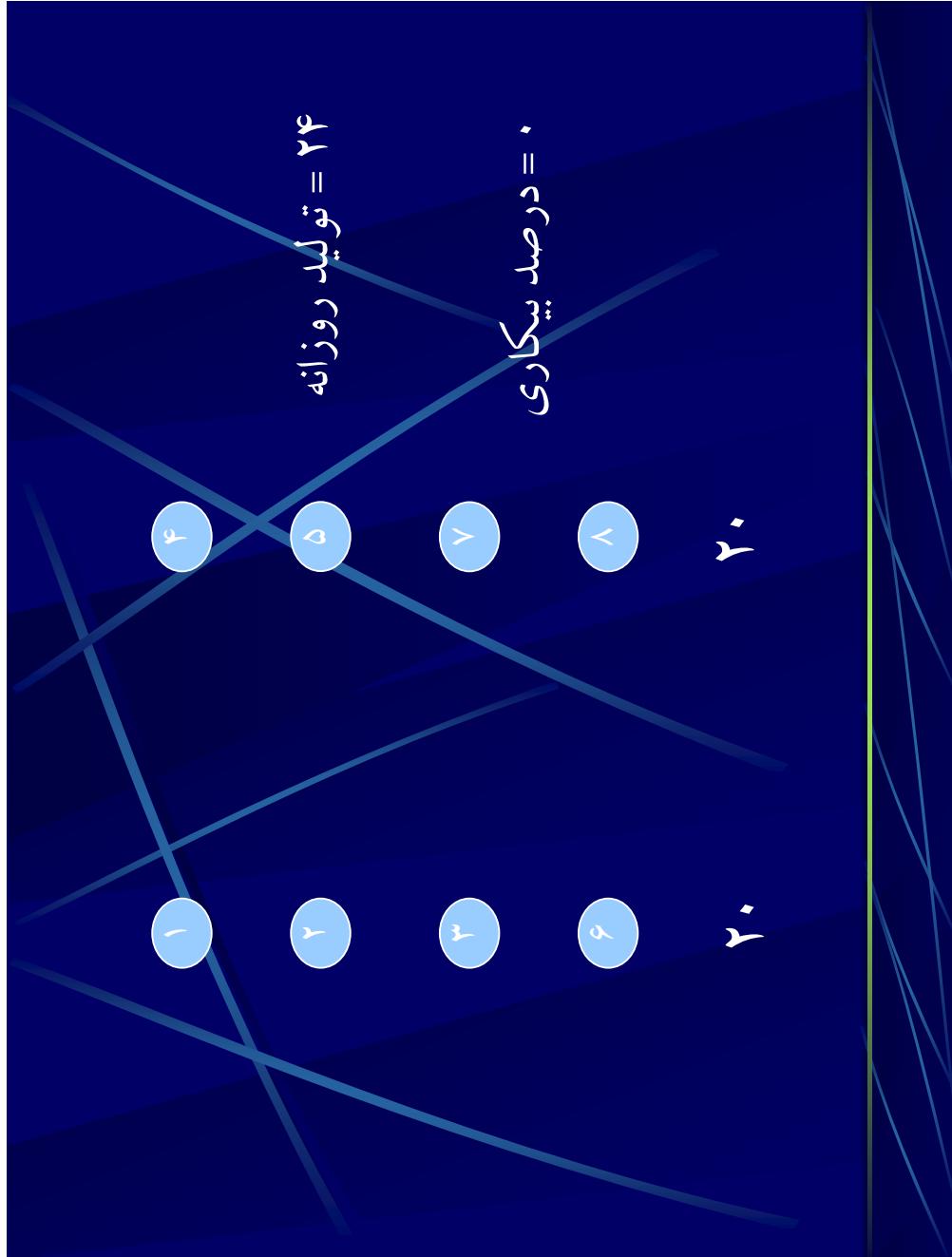


$$\text{درصد بیکاری} = \frac{nc - \sum t_i}{nc} \times 100 = \frac{(2 \times 20) - (4 \times 2)}{(2 \times 2)} \times 100\% = 50\%$$

$\frac{8 \times 20}{2} = ۸۰ = ۲۴$

= تولید در یک روز

www.Shiroyehzad.com



# تولیدی عملیات توالی

۵. ....

۴. زمانسنجی دقیق فعالیت های مونتاژ

۳. ساعت کار روزانه

۲. میزان تقاضا

۱. نحوه مونتاژ و تجهیزات مورد نیاز

نحوه بالا نس و تصمیم گیری در مورد آن تابع عوامل زیر است:

زنگنه:

تولیدی عملیات تولیدی

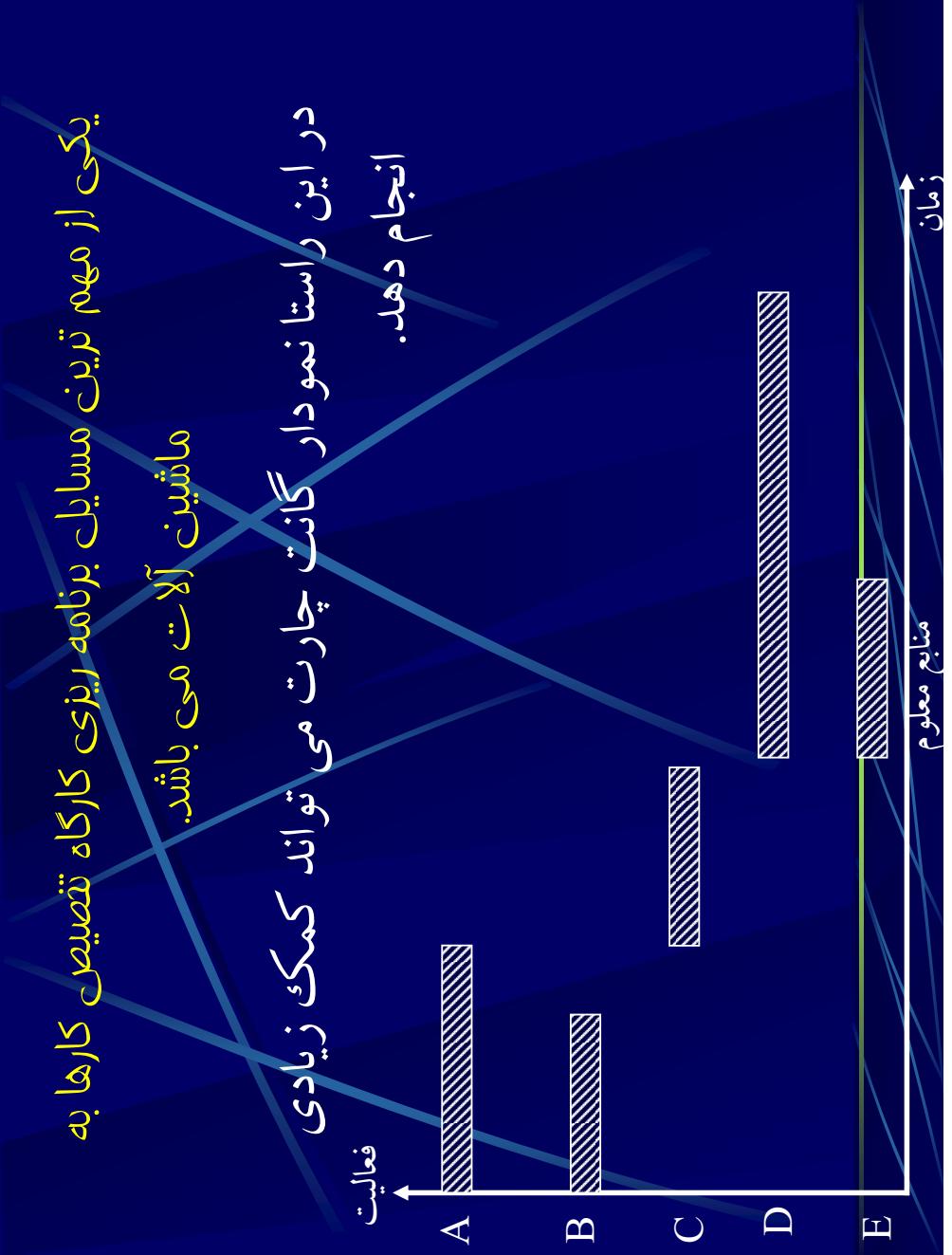
تعیین توالی و ترتیب زمانی انجام عملیات لازم کارها به وسیله ماشین ها به گونه ای که بهینگی مورد نظر حاصل گردد.

روال و رود کارها ( یکاره — تدريجی )

تعداد ماشین

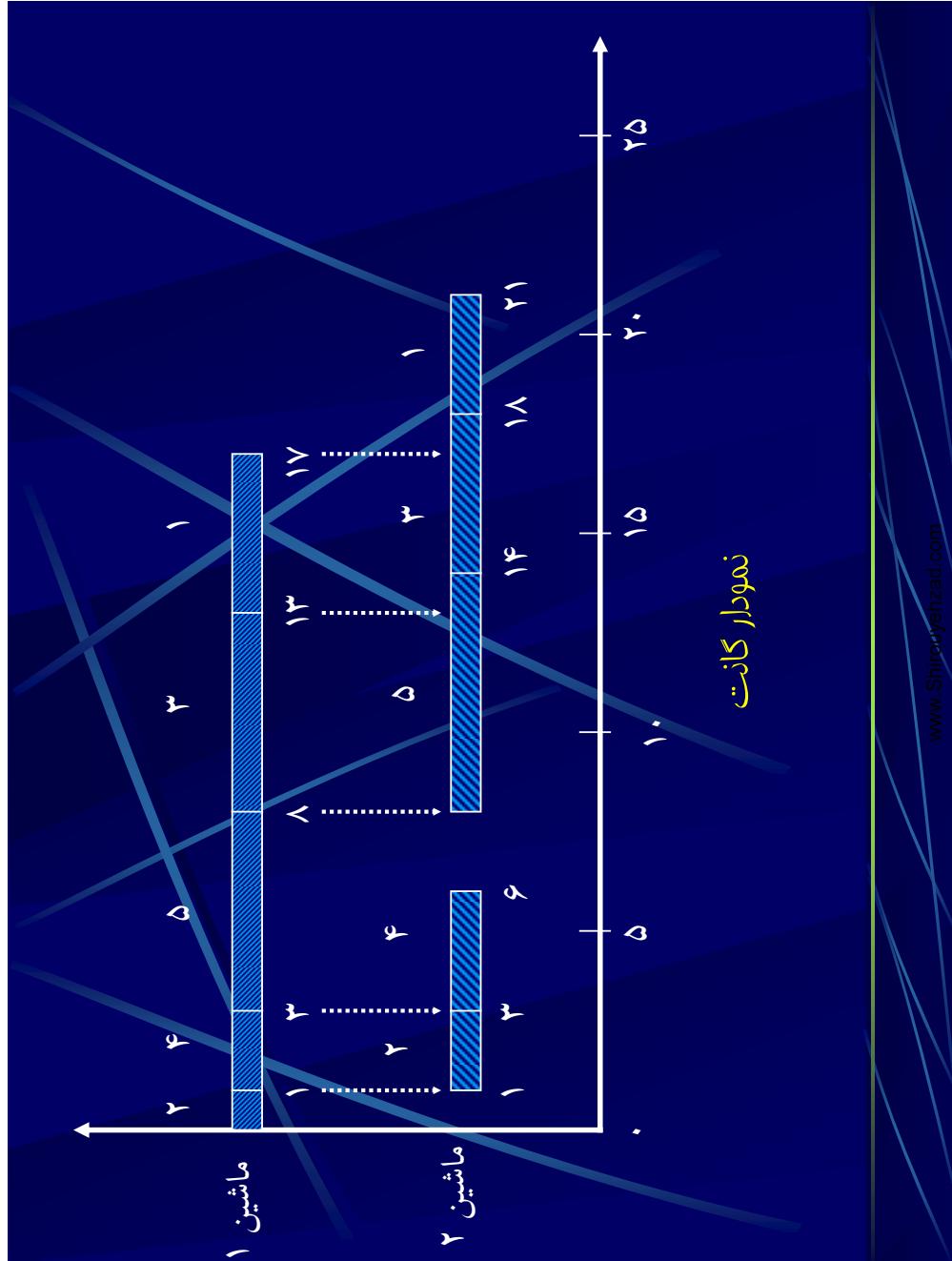
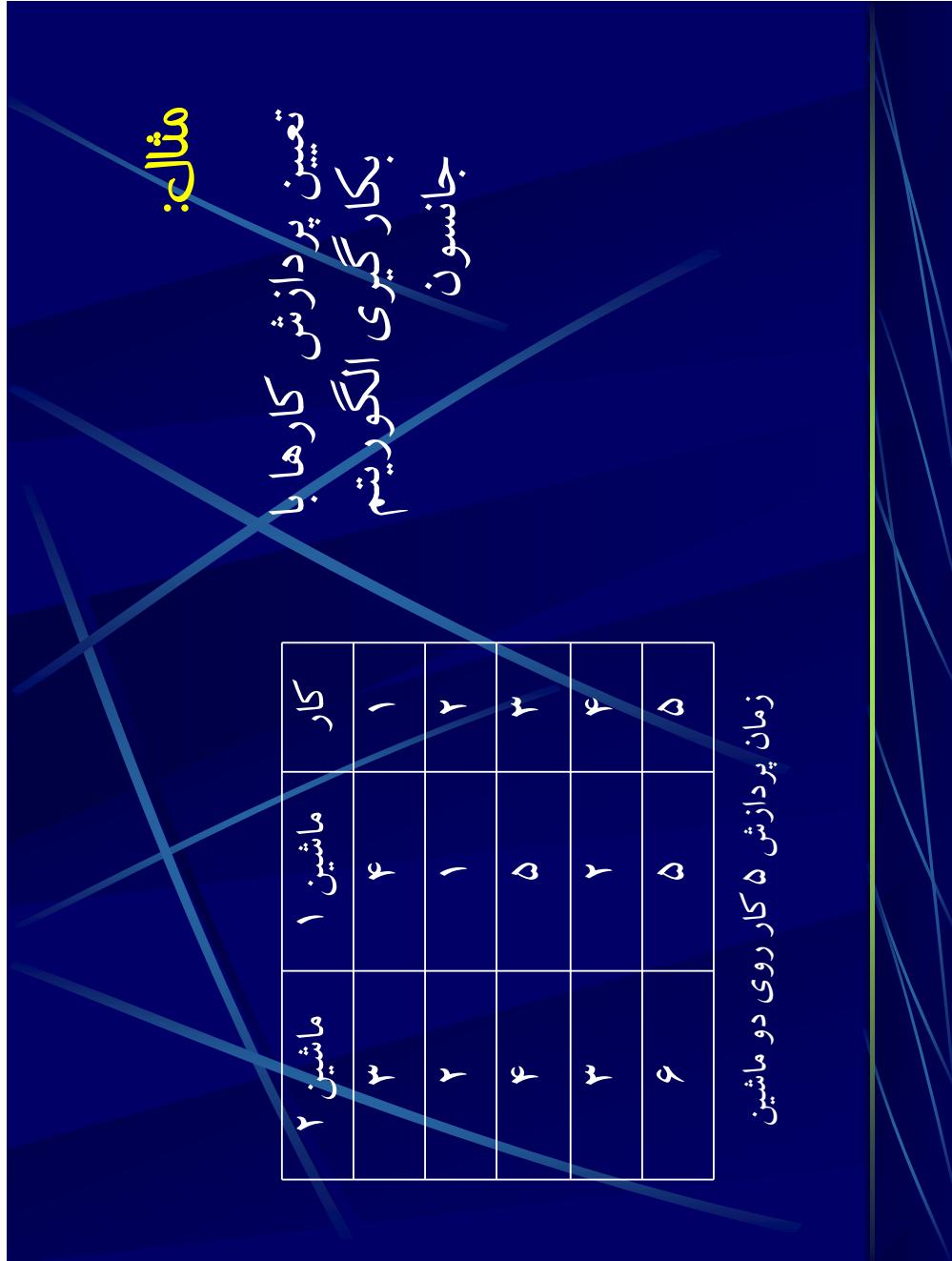
جربان کارها در بین ماشین ها

معیار کارایی کارگاه



روشن حل:

- اگر یک ماشین و چند کار داشته باشیم، اولویت با فعالیت با زمان کمتر است.
- اگر دو ماشین و چند کار داشته باشیم، (حال خاص) از الگوریتم جاکسون استفاده می کنیم.
- اگر دو ماشین و چند کار داشته باشیم، (حال کلی) از الگوریتم جانسون استفاده می کنیم.
- اگر دو کار و چند ماشین داشته باشیم از الگوریتم فریدمن استفاده می کنیم.



## الگوریتم باکسون

ابتدا ۷ کار را به چهار مجموعه جدا از هم تفسیر نمایید:

$A = \text{مجموعه کارهایی که فقط روی ماشین شماره ۱ پردازش می‌شوند.}$

$B = \text{مجموعه کارهایی که فقط روی ماشین شماره ۲ پردازش می‌شوند.}$

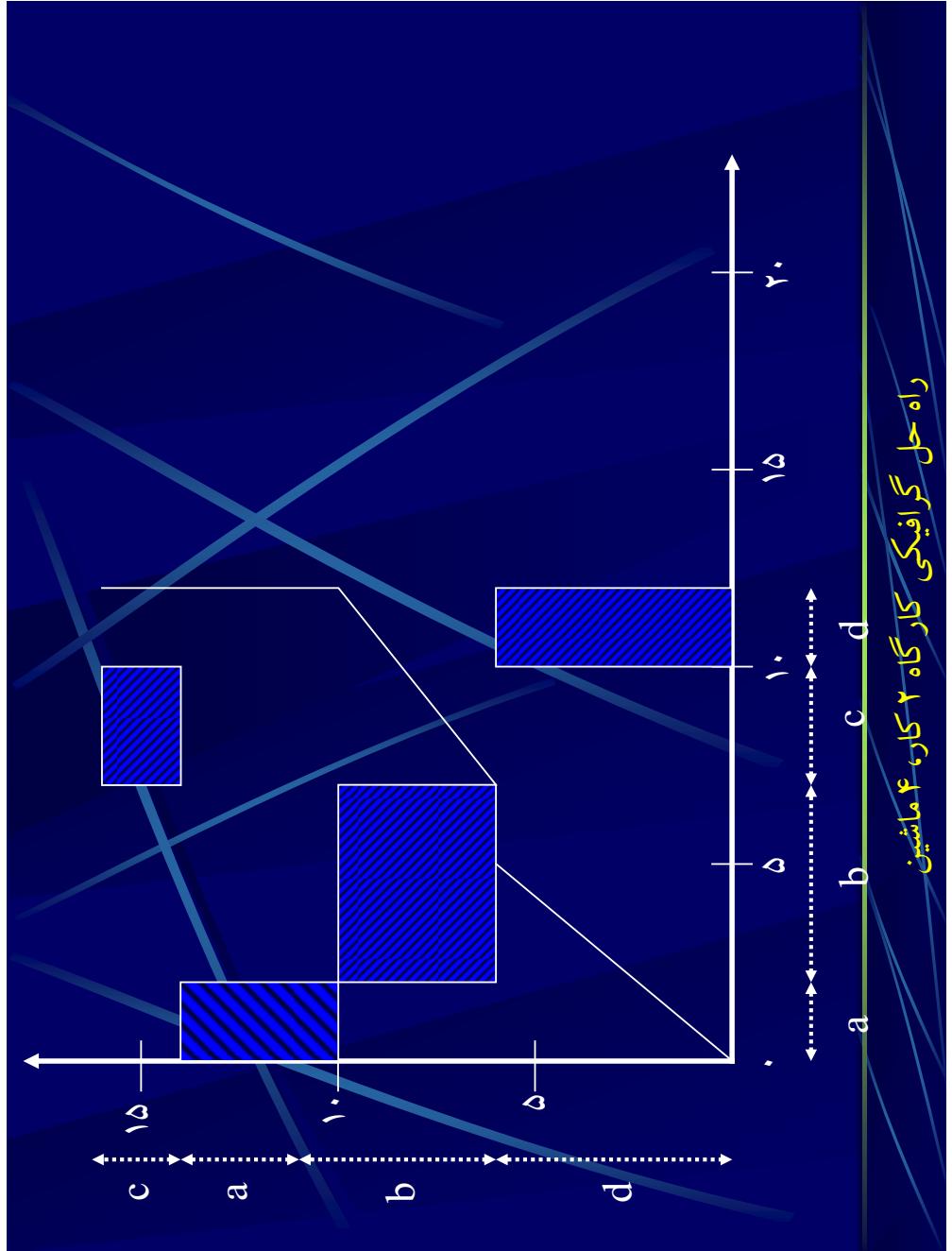
$AB = \text{مجموعه کارهایی که ابتدا روی ماشین شماره ۱ و سپس روی ماشین شماره ۲ پردازش می‌شوند.}$

$BA = \text{مجموعه کارهایی که ابتدا روی ماشین شماره ۲ و سپس روی ماشین شماره ۱ پردازش می‌شوند.}$

## مثال:

تعیین پردازش کارها با  
بکارگیری الگوریتم  
فریدمن

D	C	B	A	شماره کار
۱	۲	۵	۵	۱
۲	۳	۶	۶	۲
۳	۴	۷	۷	۳
۴	۵	۸	۸	۴



# تئوری محدودیت ها

## Theory Of Constraint

محدوده:  $TOC_{\text{محدوده}}$

جزیان مواد باید در سیستم بالا نشست گردد و نه در ظرفیت سیستم

- ۱. موجودی
- ۲. خروجی
- ۳. مخارج عملیاتی

محیط‌های ارزش‌گیری عملیات از دیدگاه کلدرات:

## محیط های پلی در:

۱. سود خالص
۲. برگشت روی سرمایه
۳. جریان نقدی

## قدم های ابرای TOC:

۱. محدودیت های سیستم را شناسایی کنید.
۲. تصمیم گیری در مورد چگونگی محافظت و ارتقا محدودیت ها.
۳. همه چیز را در جهت قدم دوم هدایت نمایید.
۴. محدودیت های سیستم را از میان بردارید.
۵. اگر در قدم قبل محدودیتی از میان رفت، به قدم نخست بازگردید.

دیدگاه  $TOC$  نسبت به فرآیند برنامه ریزی تأثیر

دو نوع پیچ تولیدی در  $TOC$  وجود دارد:

۷) **بیچ عملیاتی** (*Process Batch*) که  $PB$  نام دارد.

تعداد قطعاتی که در یک ایستگاه از یک محصول ساخته می شود.

بیچ انتقال (*Transfer Batch*) که  $TB$  نام دارد.

تعدادی از یک قطعه که از یک ایستگاه به ایستگاه دیگر منتقل می شوند.

ذخیره یا موجودی در فرآیند برنامه ریزی  $TOC$ :

بیش از گلوگاه

بیش از ایستگاه موتناز

در بخش ارسال محصول نهایی

## قوانین ۹ کانه : *TOC*

۱. خرفاًت را بالا نس نکنید، جریان را بالا نس نمایید.
۲. سطح استفاده از یک منبع غیر گلوگاهی، توسيط گلوگاه با محدوديت ها تعیين گردد.
۳. ميزان كار كرد يك منبع با ميزان مفيد بودن جهت سیستم، يكسان نیست؛
۴. يك ساعت از دست رفته در گلوگاه، به معنای يك ساعت از دست رفته در كل سیستم می باشد.
۵. يك ساعت صرفه جوبي شده در يك منبع غير گلوگاهی، عملاً بدون مصرف خواهد بود.
۶. گلوگاه بر خروجي سیستم و موجودي هاي آن حکومت می کند.
۷. PB بنايد الزاماً با TB با PB برابر باشد.
۸. فقط با طالعه بر روی محدوديت هاي سیستم تولید است که می توان اولويت ها را تشخيص داد.

## *Material Requirement Planning*

*MRP*

## *Manufacturing Resource Planning*

*MRP II*

## برنامه ریزی انتباخت موارد ( $MRP$ )

$MRP$  را می‌توان یک سیستم برنامه ریزی اولویت دانست که نیازمندی‌ها را مشخص می‌کند، ولیکن تمامی محصولات و های موجود در مسأله به خصوص ظرفیت را مورد شناسایی و بررسی قرار نمی‌دهد.

در مورد محدودیت مواد،  $MRP$  بروز کمبود را اطلاع می‌دهد، ولیکن برنامه ریزی مجدد را به کاربر واگذار می‌کند.

## شطح آغازین $MRP$

شناخت محصولاتی است که قرار است ساخته و یا موئاز شوند. اطلاعات مورد نظر از لیست مواد ( $BOM$ ) بدست می‌آید.

# ساختار پایه سیستم MRP

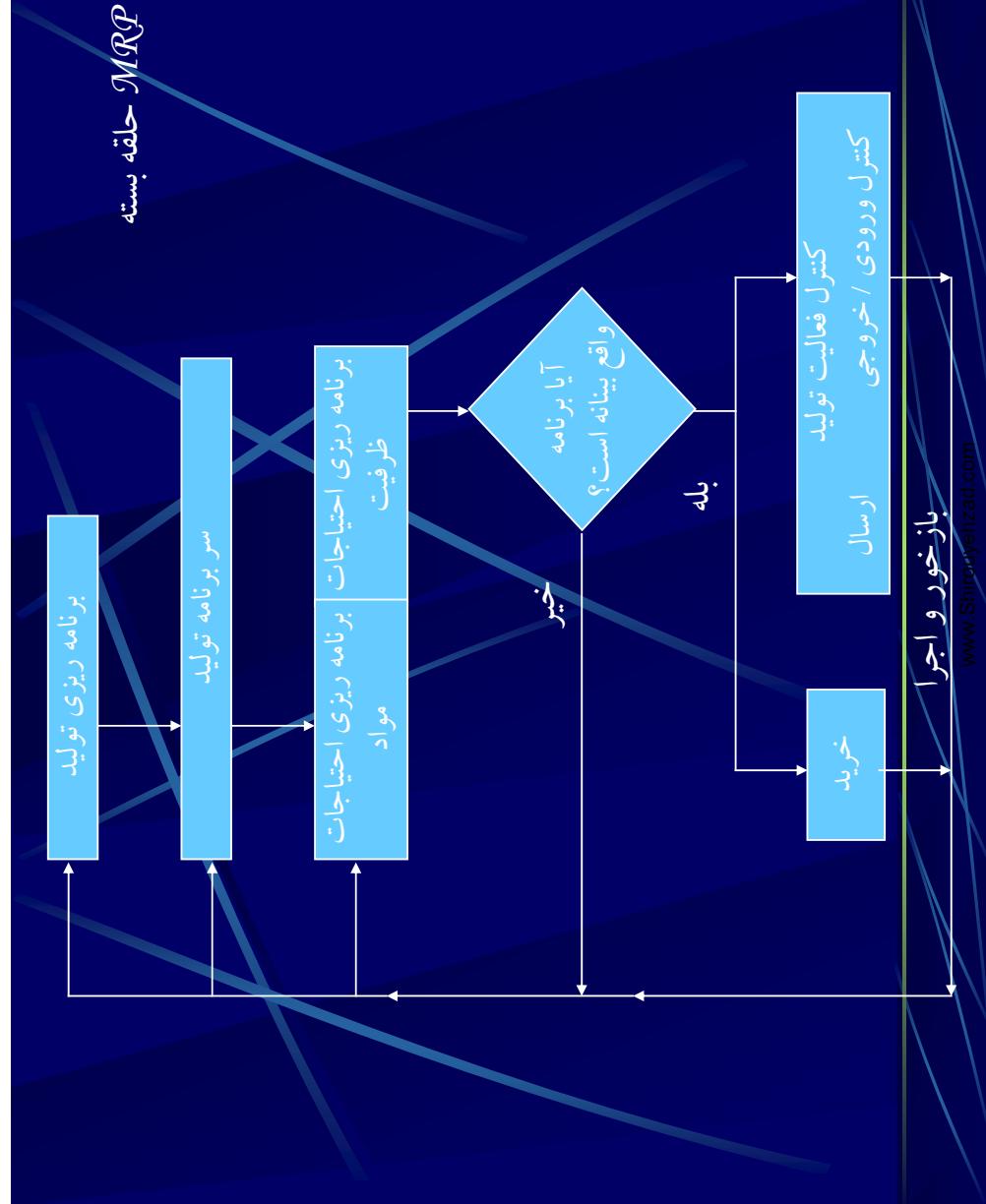


## مشخصه های سیستم MRP

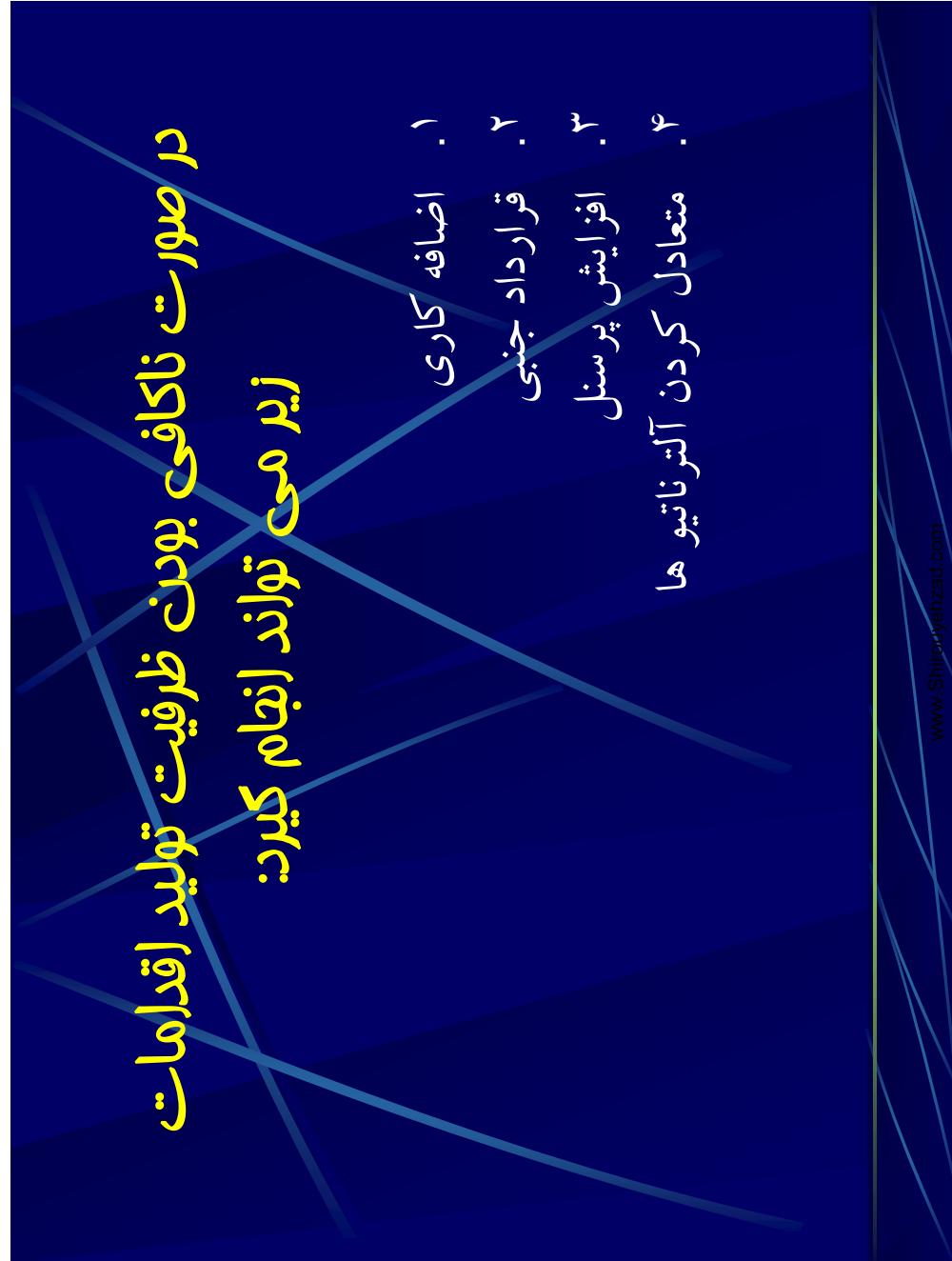
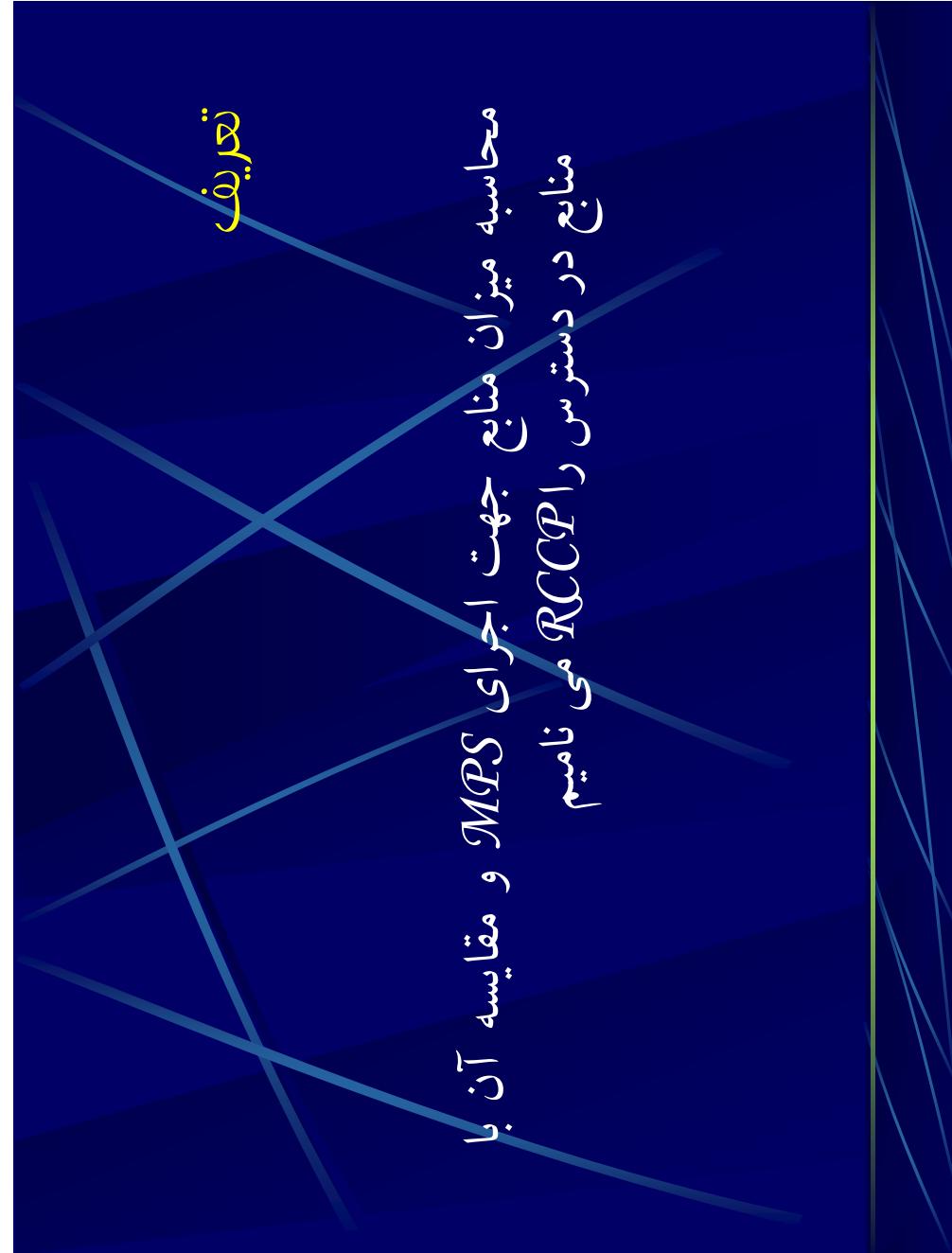
- ▶ سیستمی محصول گرا است، به نحوی که برای محاسبه احتیاجات قطعات و زیر مونتاژ های مورد نیاز برای تولید محصول نهایی، بر مبنای لیست مواد عمل می کند.
- ▶ سیستمی آینده گرا است، بطوری که از اطلاعات برنامه ریزی حاصل از سر برنامه تولید برای محاسبه احتیاجات آتی قطعات استفاده می کند.
- ▶ شامل احتیاجات هر قطعه محاسبه شده و با محاسبات پسرو به منظور جریان زمان پیشبرد مورد انتظار آن، موعد نیاز به قطعه منبور مشخص می شود.
- ▶ شامل برنامه ریزی اوپریوت می باشد، برای اجرای سر برنامه چه کاری نیاز است و باید انجام شود.
- ▶ با تمرکز بر روی سفارشات، کنترل پیشتری را بر جریان تولید اعمال می کند. این تمرکز بر روی سفارشات خرید و سفارش ساخت در کارخانه تولیدی انجام می شود.

## پیش نیازهای سیستم $MRP$

- وجود یک سیربرنامه تولید ( پیان احتیاجات محصولات - مقدار - زمان تحویل )
- تهیه لیست مواد برای هر کالا
- اطلاع از وضعیت موجودی
- زمان پیشبرد هر قطعه برنامه ریزی شده ( خریدنی و ساختنی )







## مثال

یک کارخانه پنج محصول A,B,C,D,E را تولید می نماید و دارای چهار مرکز کاری است. دستمزد کارگران در هر هفته برابر ۱۴۰ واحد پولی هزینه سربار سرشکن شده روی هر ساعت کاری ۵ واحد پولی

محصول	قیمت فروش هر واحد	هزینه مواد هر واحد	هزینه هفته ای شفاضی هنگام تحویل	اولویت
A	۹۰	۲۵	۳	۱
B	۹۱	۲۶	۲	۲
C	۱۱۱	۲۷	۱	۳
D	۱۲۶	۸۴	۵	۴
E	۲۲۴	۸۴	۲	۵

زمان های مورد نیاز برای تولید یک واحد محصول در هر مرکز (دقیقه)					
محصول	مرکز ۱	مرکز ۲	مرکز ۳	مرکز ۴	مجموع
A	۱۵	۰	۲۲	۹	۴۶
B	۱۰	۷	۱۵	۱۵	۴۷
C	۱۵	۷	۱۲	۱۰	۴۴
D	۰	۲۲	۱۵	۹	۴۶
E	۸	۲۰	۲	۲	۴۲
زمان در تسترس (ساعت)	۰	۰	۰	۰	۰

محصول	سود ناخالص هر واحد				
	قیمت	هزینه مواد	هزینه واحد تولید	هزینه واحد سبار وارد	سود ناخالص واحد
A	۹۰	۲۰	۸۰	۲۰	۲۰
B	۹۱	۲۸	۷۰	۲۸	۲۳
C	۱۰۰	۲۵	۷۵	۲۵	۲۵
D	۱۲۶	۸۰	۷۳	۳۶	۵۰
E	۲۲۴	۸۴	۵۵	۵۵	۸۵

اولیه = سفارشات مشتریان

MPS	A	B	C	D	E
اولیه	۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰

محاسبات RCCP		محاسبه میزان نیاز از منابع گوناگون (مراکز کاری)					
مراکز کاری		A	B	C	D	E	جمع
۱		۵۲,۰۰۰	۷۱,۰۰۰	۲۵,۰۰۰	-	-	۷۲
۲		-	۱۰۰	۱۲,۰۰۰	۳۸,۰۰۰	۱۰,۰۰۰	۷۳
۳		۱۲,۰۰۰	۱۰۰	۲۲,۰۰۰	۵۲,۰۰۰	۳,۰۰۰	۹۲,۶
۴		۱۰۰	۱۷,۰۰۰	۱۰۰	۵۲,۰۰۰	۱۰,۰۰۵	۷۰,۰۰۳
		۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰	۱۰۰	۱۰,۰۰۵	۹۱,۹

مراکز کاری	زمان مورد نیاز در هفته	دسترسی در هفته	زمان در هفتاه	مراکز کاری	بارکاری
۱	۷۲	۷۲	۷۲	۰	۰%
۲	۷۳	۷۳	۷۳	۲	۲%
۳	۹۲,۶	۹۲,۶	۹۲,۶	۳	۳%
۴	۹۱,۹	۹۱,۹	۹۱,۹	۲	۲%

در مرکز کاری ۲ مشکل وجود دارد. MPS اولیه باستی تغییر کند.

## روش های تغییر MPS

۱. روش حسابداری هزینه
۲. روش اولویت بندی سفارشات
۳. روش برنامه ریزی خطي

## روش حسابداری هزینه

اولویت تولید با محصولی است که سود بیشتری داشته باشد:  $E - D - C - B - A$ )  
چون در مرکز ۲ مشکل داریم، فقط مرکز ۲ را کار خواهیم کرد.

محصول	A	B	C	D	E
MPS	۱۲	۰	۰	۰	۰

$$\text{مجموع سود ناخالص هفتگی} = (۱۲ * ۲۶) + (۲۶ * ۵,۹۲) + (۳۰ * ۸۵) = ۴۳۷$$

روش اولویت بندی سفارشات

اولویت بندی تحویل محصولات (  $C - B - A - E - D$  )

MPS	A	B	C	D	E
حسابداری روشن	۱۲۰	۱۰۰	۱۰۰	۹۰	۶۰

$$\text{مجموع سود ناخالص هفتگی} = (۹ * ۸۵) + (۱۰۰ * ۵,۸۲) + (۱۰۱ * ۲۸) + (۱۲۰ * ۲۶) = ۴۲۸۰$$

*Just In Time*

نظام تولید بهنگام

## **تعریف نظام تولید بهنگام:**

نظام تولید به هنگام، حذف سیستماتیک فعالیت هایی است که در سطوح مختلف همه سازمان ها، و مدیریت مؤثر نیروی انسانی، تکنولوژی و سیستم، منجر به اتلاف می شوند.

نظام تولید به هنگام، تفکر و نگرشی نوین در اداره سازمان های صنعتی است که با اصول، تکنیک ها و روش های برخاسته از آن، حذف جامع و کامل اتلاف و افزایش بهره وری را در تمامی فعالیت ها، اعم از داخل و خارج سازمان دنبال می کند.

**هفت عامل وجود دارد که منشأ و عامل اتلاف منابع سازمان هستند:**

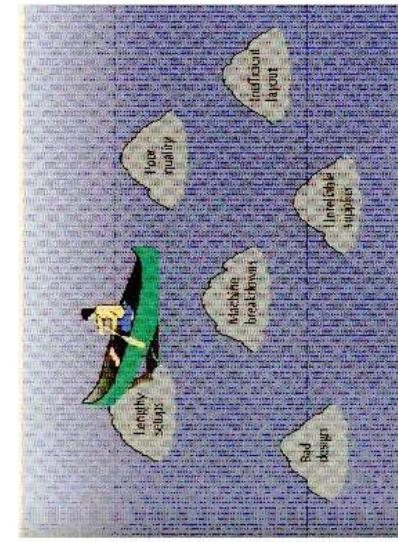
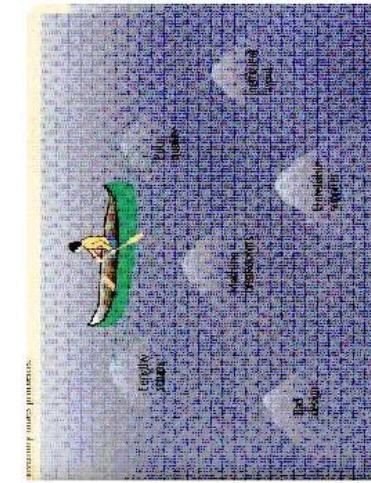
این عوامل عبارتند از:

- اتلاف حاصل از تولید اضافی.
- اتلاف حاصل از طولانی بودن زمان انتظار (مشتری، مواد، ماشین، کارگر).
- اتلاف حاصل از حمل و نقل.
- اتلاف حاصل از ذخیره و انبار غیر ضروری مواد.
- اتلاف حاصل از فرآیند تولید.
- اتلاف حاصل از حرکت اضافی.
- اتلاف حاصل از تولید کالای معیوب.

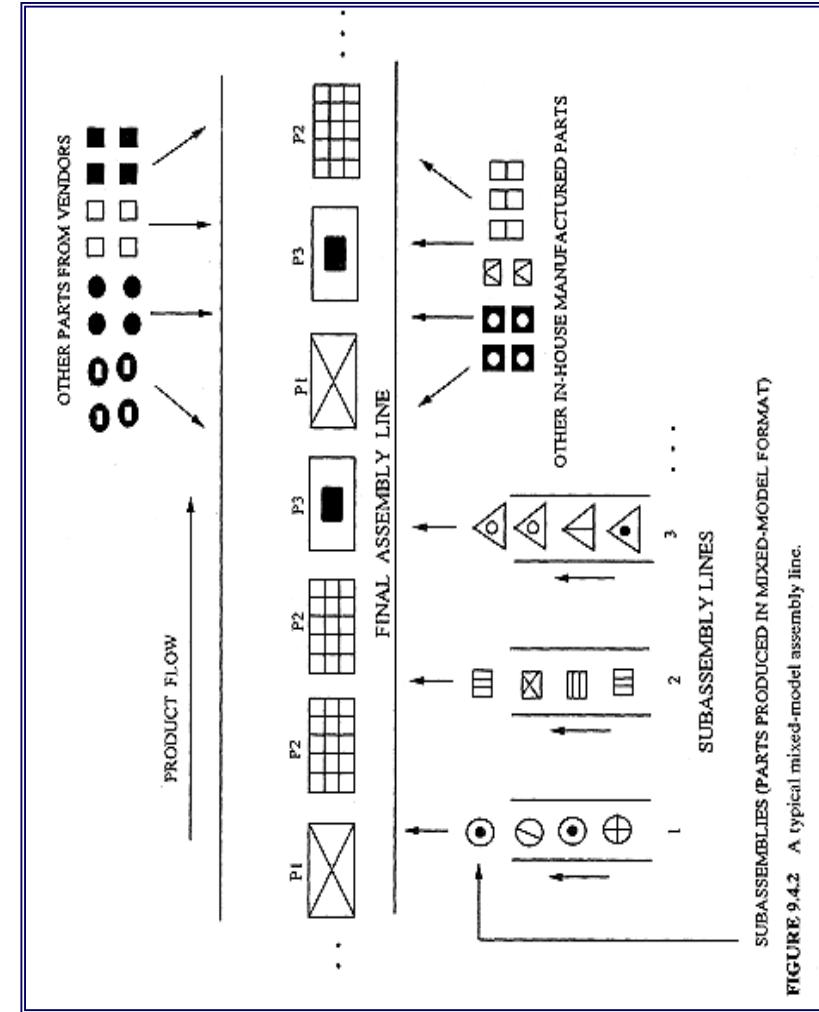
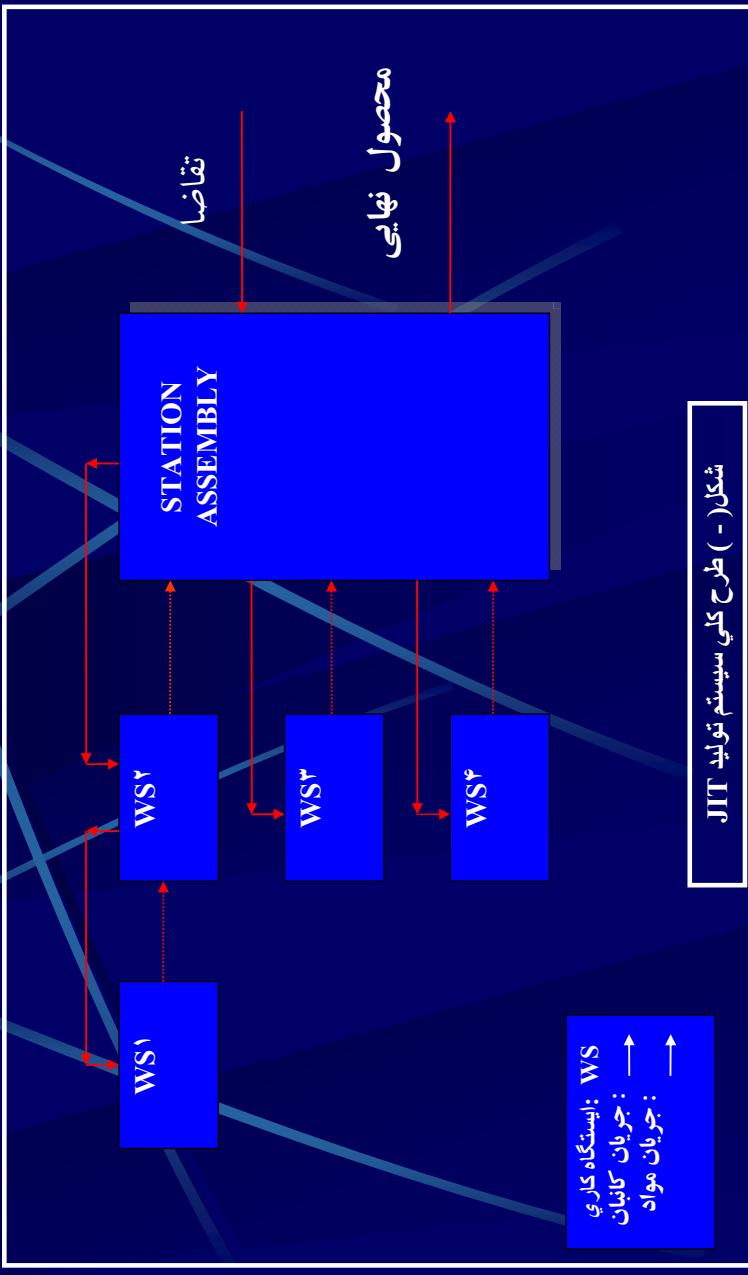
## سایچ پیاده سازی نظام تولید بهترگام

- تدوین برنامه تفضیلی بر اساس سفارش با تقدیمی واقعی
- حرکت به سوی تولید یک واحدی ( حجم دسته یک واحد )
- حذف جامع و کامل اتلاف
- بخوبی مستمر جریان تولید
- کیفیت کامل
- اهمیت و احترام به کارکنان
- حرکت در جهت حذف پیشامدهای تصادفی
- اقت نگرش بلند مدت
- کاهش زمان آماده سازی تجهیزات
- ترتیب کارگران چند وظیفه ای

## JIT makes problems Visible



84 241



## هزایی‌های JIT:

- کاهش زمان تولید تا ۰۹٪
- کاهش موجودی ۵۳٪ تا ۷۳٪
- کاهش موارد معادل تا ۱۱٪
- کاهش هزینه مواد تا ۳۶٪
- کاهش هزینه کیفیت تا ۲۳٪
- کاهش زمان راه اندازی تا ۵۷٪ تا ۵۹٪
- کاهش دوباره کاری تا ۸٪
- کاهش هزینه گارانتی تا ۰۹٪