# به نام خدا

# پروژه مربوط به درس کاربرد کامپیوتردر مهندسی صنایع

جایابی دپار تمانها در:

## QSOM (کرفت)

گردآورنده: نوید جواهری(۸۳۴۰۸۴۷۳)

# QSOM :

# **QUANTITATIVE SYSTEMS FOR**

**OPERATIONS MANAGEMENT** 

#### مقدمه

مکان ساختمان ، شاخه ارتباطات را ارائه می دهد که همیشه نیازمند یک محدوده و یک رویکرد چند معیاری است تامسائل مربوط به طـرح ریـزی و مکـان (site) را حـل کنـد. هدف طرح ریزی بر مبنای "مکان – تراز" واحدهای صنعتی این است که مـساحت هـا و مکان های مناسب را به واحدهای صنعتی با "مکانی موقت و سـازگار بـا تـراز" تخصیص دهد. مانند انبارها ، اداره ها ، کارگاه ها و کارخانه های گروهی. و این یکی ازمهـم تـرین بخش های طرح ریزی و محکان رامهـم تـرین معلوم مانند انبارها ، اداره ها ، کارگاه ها و کارخانه های گروهی. و این یکی ازمهـم تـرین بخش های طرح ریزی و محکان (امهـم تـرین معلوم است و ممکن است که مـساحت هـا و محلوم مانند انبارها ، اداره ها ، کارگاه ها و کارخانه های گروهی. و این یکی ازمهـم تـرین معلوم است و ممکن است تغییر کند (ویژگی پروژه). طرح ریزی واحد ها ، عامـل مـؤثری بر زمان تولید و هزینه پروژه ها است. طرح ریزی بـر مبنـای «مکـان سـاختمان - تـراز» بر زمان تولید و هزینه پروژه ها است. طرح ریزی بـر مبنـای «مکـان ساختمان موقت و واحدهای از پیش تعیین شده به مجمـوع مکانهـای از پیش تعیین شده به مجمـوع مکانهـای از پیش تعیین شده به مجمـوع مکانهـای از بر زمان تولید و از مان و این یکـی واحدهای از پیش می رود کـه نیازهـا و الزامـات طـرح ریزی را فرای و ازمانی پیش می رود کـه نیازهـا و الزامـات طـرح ریزی را فراهم آورد و طرح ریزی بر مبنای «مکان سـاختمان - تـراز» از مان تولید و مولینه پروژه ها است. طرح ریزی بـر مبنـای «مکـان سـاختمان - تـراز» او احدها در قالب تخصيص مجموعه واحدهای از پيش تعيين شده به مجمـوع مکانهـای از ريش تعيين شده به مجمـوع مکانهـای از مرزی را فراهم آورد و طرح ریزی بر مبنای «مکان سـاختمان - تـراز» واحـدها را ترسـیم ریزی را فراهم آورد و طرح ریزی بر مبنای «مکان سـاختمان - تـراز» واحـدها را ترسـیم می رود کـه نيازهـا و الزامـات طـرح ریزی را فراهم آورد و طرح ریزی بر مبنای «مکان سـاختمان - تـراز» واحـدها رکن محـرون را فراهم آورد و طرح ریزی بر مبنای «مکان سـاختمان - تـراز» واحـدها را ترسـیم کرد.

**QSOM** (کرفت): استفاده از نرم افزار QSOM در جایابی دپارتمانها در یک واحد صنعتی یا خدماتی می باشد. همانگونه که می دانیم این نرم افزار قابلیتهای وسیعی در زمینه های مختلف دارا می باشد. اگر وارد منوی اصلی این نرم افزار شویم می بینیم که در برنامه ریزی احتیاجات مواد ، جانمایی و جایابی دپارتمان ، برنامه ریزی ادغامی (AP) ، بالانس خط تولید ، پیش بینی زمان سری ، زمانبندی فعالیتها ، زمانبندی پروژه ، کنترل کیفیت و ... می توان از این نرم افزار استفاده کرد. \_ با وارد شدن بداخل این نرم افزار صفحه زیر را ملاحظه خواهید کرد:



با فشار دادن کلیدهای Alt+Enter صفحه بزرگتر شده و با زدن هر کلید دیگری به صفحه بعد خواهد رفت. (در اینجا می توان گفت نحوه ورود به صفحات بعدی در زیر هر صفحه امده است.در ضمن برای خروج می توان از کلید Escاستفاده کرد)

همانگونه که در منوی اصلی این نرم افزار دیده می شود دو گزینه ی facility امایی او جانمایی location و جانمایی و جانمایی دپارتمانها می باشد.

Code No.	Program	Code No.	Program
1	aterial Requirements Planning acility location acility layout ggregate planning ine balancing ime series forecasting ob shop scheduling ot sizing	9   H A   D B   D D   H C D   H C D E F G G	Project scheduling — CPM Project scheduling — PERT Inventory theory Quality control Learning curves Work measurement Specify printer/display adapte Exit from QSOM

چیزی که در اینجا مهم می باشد اینست که location و layout چه فرقی باهم دارند . یعنی اینکه از این دو گزینه ی موجود در منوی اصلی نرم افزار که ظاهرا شبیه هم می باشند در چه شرایطی استفاده می کنیم؟

نتیجه ی کلی که می توان گرفت اینست که Facility Location به بررسی و انتخاب منطقه و ناحیه ای که قرار است واحد صنعتی یا خدماتی در آنجا احداث شود ،

می پردازد به طوری که کمترین هزینه و بیشترین سود را برای شرکت داشته باشد. ولی Facility Layout بیشتر به نحوه ی قرار گرفتن اجزا و دپارتمانها و نوع چیدمان آنها در واحد صنعتی می پردازد. با توجه به شکل های نشان داده شده در زیر بهتر می توان این موضوع را درک کرد. با ورود به نرم افزار گزینه ی سوم یعنی facility layout را انتخاب می کنیم:

Code No.	Program	Code No.	Program
1 F	aterial Requirements Planning	9	Project scheduling — CPM
2 F	acility location		Project scheduling — PERT
4 F	acility layout		Inventory theory
5 F	ggregate planning		Quality control
5 F	ine balancing		Learning curves
6 J	ime series forecasting		Work measurement
5 J	ob shop scheduling		Specify printer/display adapte
1	ot sizing		Exit from QSOM

با زدن كليد Enter به صفحه بعد نرم افزار خواهيم رفت.

منویی که باز می شود شامل ۱۰ گزینه می باشد که ما برای ورود داده های مسئله روی گزینه ی ۲ Enter می کنیم:

<mark>Welcom</mark> The opt If you are a f	e to your LAYOUT Decision Support System! ions available for LAYOUT are as follows. irst-time user, you might benefit from option 1.
Option	Function
1234567898	Overview of LAYOUT Decision Support System Enter new problem Read existing problem from disk(ette) Show input data Solve problem Save problem on disk(ette) Modify problem Show final solution Return to the program menu Exit from QSOM

که این ۱۰ مرحله بطور مختصر در صفحات بعد توضیح داده شده است:

با انتخاب گزینه شماره یک و زدن کلید enter وارد صفحه زیر خواهیم شد: ۱) جمع بندی از طراحی چیدمان با پشتیبانی سیستم:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE

- 🗆 🗙

#### Overview of LAYOUT Decision Support System

This program solves layout problems for up to 61 departments. The method used in LAYOUT is a CRAFT (Computerized Relative Allocation of Facilities Technique) type algorithm. The inputs are an interdepartmental flow matrix, a unit contribution matrix, and an initial layout with reduced departmental dimensions. The unit contribution represents the cost or benefit to move one unit flow for one unit distance. The program result is a layout which cannot be further improved upon by exchanging departments. Distance can be rectilinear or Euclidean. A problem can be saved or read from a disk(ette).

The departments are automatically named from 1-9, A-Z, and a-z. When solving a problem, you may choose to display the intermediate steps for each iteration if the problem has less than 20 rows and 30 columns. LAYOUT allows you to exchange 2 or 3 departments at a time in order to improve the current layout and to update the layout. Pressing F8 allows you to hardcopy the output from the screen to the printer; F9 returns the function menu to you; and F10 quits the program.

Enjoy using your LAYOUT Decision Support System?

Press any key to return to the function menu.

که در این صفحه توضیحاتی درباره نحوه وارد کردن اطلاعات مسئله توضیح داده شده است.

با زدن یکی از دکمه های صفحه کلید به صفحه قبل(صفحه اصلی) می توان باز گشت.

٢) وارد كردن اطلاعات مسئله:

C:\DO	CUME~1\m\Deskto	p\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 🗙
	Welcon The opt If you are a	me to your LAYOUT Decision Support System? tions available for LAYOUT are as follows. first-time user, you might benefit from option 1.	
	Option	Function	
	1 3 4 5 6 8 9 9	Overview of LAYOUT Decision Support System Enter new problem Read existing problem from disk(ette) Show input data Solve problem Save problem on disk(ette) Modify problem Show final solution Return to the program menu Exit from QSOM	
Press	s the up or do	wn key to locate the desired option. Then press ENTE	R.

۳) فرا خوانی فایل از قبل ذخیره شده:



۴) مشاهده داده ها:



۵) حل مسئله:





#### ۷) انجام اصلاحات:



۸) مشاهده جواب نهایی:



۹) بازگشت به صفحه اصلی:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 🗙
Welcome to your LAYOUT Decision Support System? The options available for LAYOUT are as follows. If you are a first-time user, you might benefit from option 1.	
Option Function	
1 Overview of LAYOUT Decision Support System 2 Enter new problem 3 Read existing problem from disk(ette) 4 Show input data 5 Solve problem 6 Save problem on disk(ette) 7 Modify problem 8 Show final solution 9 Return to the program menu 0 Exit from QSOM	
Press the up or down key to locate the desired option. Then press ENTE	R _

### ۱۰) خروج از برنامه:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 🗙
Welcome to your LAYOUT Decision Support System! The options available for LAYOUT are as follows. If you are a first-time user, you might benefit from option 1.	
Option Function	
1 Overview of LAYOUT Decision Support System 2 Enter new problem 3 Read existing problem from disk(ette) 4 Show input data 5 Solve problem 6 Save problem on disk(ette) 7 Modify problem 8 Show final solution 9 Return to the program menu 3 Exit from QSOM	
Press the up or down key to locate the desired option. Then press ENTH	iR.

حال می خواهیم با حل یک مثال شما را بیشتر با نحوه کار این نرم افزار اشنا کنیم. مثال: مسئله ای که قرار است حل نماییم به شکل زیر می باشد که دارای ۳۱ سطرو ۴۱ ستون می باشد و نحوه ی چیدمان اولیه ی دپارتمانهای آن به شکل زیر می باشد:

	1 2 3 4 5	6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	26 27 28 29 30 31 32 33 34 35	36 37 38 39 40 41
1 2 3 4 5 6 7		نىت		ادارى	منرویس بهداشنی بعداشنی
8 9 10 11 12 13 14 15 16	سلف		برش	انبار	انبار م
17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 29 30 31	مونتاژ	رنگ	پرس	مواد اوليه	حصولات

که برای حل این مسئله باید گزینه شماره۲(Enter new problem) را باید انتخاب کرد.

پس از انتخاب گزینه شماره ۲(enter new problem) وارد صفحه زیر خواهیم شد:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE								- 🗆 🗙	
Please	name	your	problem	using uj	p to 20	characters	? test1		

که با ورود به صفحه بالا نرم افزار از ما می خواهد که اسم مسئله را تا ۲۰ کارکتر وارد نماییم. پس از وارد کردن نام مسئله و زدن کلید enter وارد صفحه زیر خواهیم شد که در این صفحه سوالاتی بصورت زیر مطرح شده است: ۱) ایا میخواهید مقیاس های شما max(1) شود یا min(2) ؟ چون هدف ما بهینه کردن است پس باید عدد 2 را وارد کنیم.

۲) تعداد دپارتمان های خود را وارد کنید.(در اینجا میتوان به این مطلب اشاره کرد
 که تعداد دپارتمان ها باید کوچکتر یا مساوی ۶۱ باشد.

۳) تعداد سطر ها را وارد کنید. (تعداد سطرها باید کچکتر یا مساوی ۱۰۰ باشد).

۴) تعداد ستون ها را وارد کنید. (تعداد ستون ها باید کوچکتر یا مساوی ۸۰ باشد).

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 🗙
LAYOUT Entry for test1	
Please observe the following conventions when entering a problem:	
<ol> <li>Respond to the questions which seek general information about the processing of the enter the initial layout. If a department is rectangular, you simply enter its row and column bounds.</li> <li>Then enter the flow matrix and the unit contribution matrix.</li> <li>After answer every question, press the ENTER key.</li> </ol>	blem. nay
Do you want to maximize (1) or minimize (2) criterion? (Enter 1 or 2)(2	>
Number of departments ? (Enter number 5 61 ) <10	>
Number of rows ? (Enter number ≤ 100 > <31	>
Number of columns ? (Enter number ≤ 80 ) <41	>
Do you want to maximize (1) or minimize (2) criterion? (Enter 1 or 2)<2 Number of departments ? (Enter number 4 61 ) (10 Number of rows ? (Enter number 4 100 ) (31 Number of columns ? (Enter number 4 80 ) (41	> > >

همانطور که در شککل بالا ملاحظه می کنید اطلاعات مسئله ما بترتیب وارد نرم افزار شده است:

- می خواهیم مینیمم کنیم.
- تعداد دپارتمان ها برابر ۱۰ است.
  - تعداد سطرها برابر ۳۱ است.
  - تعداد ستون ها برابر ۴۱ است.

پس از وارد کردن اطلاعت بالا وارد صفحه زیر خواهیم شد . سوالی که در این صفحه مطرح شده درباره شکل دپارتمان ها می باشد که ایا مستطیلی باشد یا نه؟



همچنین سوالات دیگری نیز در مورد جزئیات هر بخش که در مورد جایابی بخش های مختلف و ثابت یا متغیر بودن آن می نماید که اگر جواب منفی باشد در مورد تعداد سلولها و اینکه کجا پخش شده اند می پرسد واگر مثبت باشد همانند شکل زیر بیشترین و کمترین تعداد سطرها و ستونهای آن دپارتمان را از ما می خواهد:



بطور کلی باید این سوالات را برای تمامی دپارتمان ها پاسخ داد:



بعد از اینکه اطلاعات را وارد کردیم (در قسمت قبل ) مجددا وارد منوی layout decision support system شده و در گزینه ی چهارم آن اطلاعات وارد شده را مرور می کنیم:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 X
Welcome to your LAYOUT Decision Support System! The options available for LAYOUT are as follows. If you are a first-time user, you might benefit from option 1.	
Option Function	
1 Overview of LAYOUT Decision Support System 2 Enter new problem 3 Read existing problem from disk(ette) =>4 Show input data 5 Solve problem 6 Save problem on disk(ette) 7 Modify problem 8 Show final solution 9 Return to the program menu 0 Exit from QSOM	
Press the up or down key to locate the desired option. Then press ENTE	R.

بعد از وارد کردن اطلاعات مسئله در کادر بعدی جدول از- به ی داده های وارد شده را مشاهده نمایید که به صورت زیر می باشد:

Enter The Interdepartmental Flows         Page 1           1         1         2:         10         3:         50         4:         25         5:         10           2         1:         10         2:         10         3:         50         4:         25         5:         10           2         1:         10         2:         10         3:         10         4:         0         5:         10           2         1:         10         2:         3:         10         4:         0         5:         10           3         1:         50         2:         10         3:         0         9:         50         A:         0           3         1:         25         7:         0         8:         10         9:         10         A:         200           4         1:         25         2:         0         3:         50         4:         10         5:         10           4         1:         25         2:         0         3:         50         9:         10         A:         200           5         1:         10         2:	C:\	📾 C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE 📃 🗖 🗙								
From       To         1 $1$ $2$ $10$ $3$ $50$ $4$ $25$ $5$ $10$ 2 $1$ $10$ $2$ $2$ $10$ $3$ $10$ $9$ $10$ $6$ $0$ 3 $10$ $2$ $2$ $10$ $3$ $10$ $4$ $0$ $5$ $10$ 3 $1$ $50$ $2$ $10$ $3$ $10$ $9$ $10$ $6$ $0$ 4 $50$ $2$ $10$ $3$ $10$ $9$ $10$ $6$ $200$ 4 $10$ $2$ $0$ $3$ $50$ $4$ $10$ $5$ $10$ 4 $10$ $2$ $10$ $3$ $0$ $4$ $10$ $5$ $10$ 5 $11$ $10$ $2$ $10$ $3$ $0$ $4$ $10$ $5$ $200$ $10$ $5$ $10$ $5$ $10$ $5$ $10$ $5$ $10$ $5$			Enter T	he Int	erdepar	tmental	Flows	Page 1		
8       1:       0       2:       0       3:       10       4:       50       5:       200         6:       25       7:       10       8:       9:       25       A:       0         9       1:       10       2:       50       3:       10       4:       10       5:       10         6:       25       7:       50       3:       10       4:       10       5:       10         6:       25       7:       50       8:       25       9:       -       A:       0	Fro 1 2 3 4 5 7	To 1:: 25 1:: 10 1:: 50 1:: 50 1:: 25 1:: 25 1:: 25 1:: 25 1:: 25 1:: 25 1:: 10 6:: 25 1:: 10 6: 25 1:: 10 6: 25 1:: 10 6: 25 1: 10 6: 25 1: 10 6: 25 1: 25 1: 25 6: 10 1: 25 1: 25 1: 25 6: 10 1: 25 1: 2	2: 7: 7: 2: 7: 7: 2: 7: 2: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7: 7:	10 10 25 10 0 0 10 10 0 10 25	3: 8: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9:	50         0         10         0         10         50         200         25         0         10	F 10ws 4: 9: 4: 9: 4: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9: 9:	rage       1         25       5         10       5         50       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         10       5         50       5	10 0 10 200 10 200 10 10 10 25 25 0 0	
6: 25 7: 0 8: 0 9: 0 A:	8 9 A	1: 0 6: 25 1: 10 6: 25 1: 0 6: 25 6: 25	2: 7: 2: 7: 2: 7:	0 10 50 50 0 0		10 10 25 200 0	4: 9: 4: 9: 4: 9:	505 25A 105 200A 0A	200 0 10 0 10	

همانطور که در شکل بالا می بینید هزینه جابجایی یک بخش به بخش دیگر در شکل بالا امده است.

پس از پر کردن جدول از - به و با زدن کلید enter وارد صفحه زیر خواهیم شد که سوال می کند ایا میخواهید سهم هر واحد یکسان در نظر گرفته شود یا نه؟ که در اینجا پاسخ ما بله است



کلید enter را زده تا به صفحه بعد برویم.(صفحه اصلی). که در اینجا گزینه شماره ۴ را انتخاب می کنیم(show input data). که با انتخاب این گزینه وارد صفحه زیر می شویم که شامل گزینه هایی مانند مشاهده-ذخیره- پرینت می باشد:

C:\	C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	- 🗆 🗙
	<b>Option Menu to Show the Input Data of test1</b> You have the following options available to show the input data. I you want to print the input data, make sure that the printer is ready.	£
	Option	
	Display the input data 2 Print the input data 3 Save the input data in an ASCII file 4 Return to the function menu	
	Press the up or down key to locate the desired option. Then press ENTER	-

حال کلید enter را می زنیم تا وارد صفحه بعدی شویم که در این صفحه می توانید تعداد دپارتمان ها- سطرها و ستون ها را مشاهده کنید:



با زدن کلید enterوارد صفحه ای می شویم که نشان دهنده ثابت بودن یا نبودن دی زدن کلید وی در از در از در از در از د

C:\DOCUME~1	1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	. 🗆 🗙
	Input Data Number of Cells in Each Department:	
Department Department Department Department Department Department Department Department Department	1: 105 Not fixed 2: 45 Not fixed 3: 75 Not fixed 4: 240 Not fixed 5: 170 Not fixed 6: 140 Not fixed 7: 90 Not fixed 8: 220 Not fixed 9: 30 Not fixed 9: 156 Not fixed	
Total	1271	
	Press any key to continue.	

با زدن کلید enter شما می توانید چیدمان اولیه را در صفحه بعد مشاهده کنید:



در اینجا اگر ما دوباره enter کنیم وارد جدول از- به خواهیم شد.

پس از دیدن جدول از – به با زدن کلیدEsc وارد صفحه اصلی شده و گزینه شماره 7 (modify problem) را انتخاب می کنیم:



با زدن enter روی این گزینه وارد صفحه زیر می شویم که در این صفحه گزینه هایی برای حل مسئله وجود دارد که در <u>گزینه اول</u> جای دو بخش با یکدیگر عوض و تغییرات به صورت مرحله به مرحله نمایش داده می شود و در <u>گزینه دوم</u> همین کار انجام می شود بدون نمایش مرحله به مرحله و در <u>گزینه سوم</u> سه بخش جا به جا و نمایش داده می شود و به همین ترتیب تا گزینه ی ۸ام:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\QSOMA.EXE	
Option Menu for Solving test1 When solving a problem, you can display every iteration as the LAYOUT is performed. In order to improve, you have the option to exchange two o three departments at a time. The default distance measure is Rectilinear	- P
Option	
<ul> <li>Exchange 2 departments and display each step</li> <li>Exchange 2 departments and do not display steps</li> <li>Exchange 3 departments and display each step</li> <li>Exchange 3 departments and do not display steps</li> <li>Exchange 2 and then 3 departments and display steps</li> <li>Exchange 2 and then 3 departments and display steps</li> <li>Exchange 2 and then 2 departments and display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and display steps</li> <li>Exchange 1 and then 2 departments and display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and do not display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and do not display steps</li> <li>Exchange 3 and then 2 departments and do not display steps</li> </ul>	
Press the up or down key to locate the desired option. Then press ENTER.	

که در اینجا ما گزینه اول را انتخاب و enter را می زنیم تا وارد صفحه بعدی شویم. در قسمت بعد کادری مطابق شکل زیر نمایش داده می شود که همان جای اولیه ی دپارتمانهاست که هزینه ی آن نشان داده شده است :

C:\DOCUME~1\m\Desk	top\QSOM\QSC	DMA.EXE				- 🗆 ×
Excha	inge for Bet	ter Layou	t The Ir	nitial Layo	out	
	12245678901	224567890	12245678901	2345678901		
1	1111111111111	111155555	555555777777	77777999999		
		15	57	79 9		
		15	57	79 9		
4		15	22	79 7000000		
54		15	57	7000000	<u></u>	
2	<b>1</b>	11115	52	70 0	2	
.8	22222444444	44445	57	78 6	1	
	2 24		577777	7777A F		
10	2 24	45	5888888	188888A		
11	2 24	45	58	SA F		
12	2 24	45	58	0H H		
14	2 24	45	58	88 6		
15	2 24	45	58	86 6	1 C	
16	222224		58	8A F		
17	333334	455555	555558	86 6		
18	3 34	466666	666668	8A F		
19	3 34	46	68	8A F	1	
20	3 34	46	68	88 6	1	
21	3 34	40	60	8H F		
23	2 24	46	6.8	80 0		
24	3 34	46	68	88 6		
25	3 34	46	68	8A F		
26	3 34	46	68	8A F		
27	3 34	46	68	8A F		
28	3 34	46	68	88 6	1	
27	3 34	46	60	0H F		
201	33333444444	444466666	666668888888	888888888888888888888888888888888888888	1	
From the i	initial lavo	ut, the t	otal contr:	bution is	6660000	
Press an	y key to co	ontinue.	Or hit 'G'	key for no	onstop.	
	1000	1 . 11	. 1		alta Maria	- 1.1

همانطور که ملاحظه می کنید هرینه چیدمان اولیه برابر ۲۰۰۰ ۱۳۳۳ست. کلید enter را زده تا نرم افزار چیدمان های بعدی را نشان دهد در ضمن می توانید هزینه ها را مشاهده کنید:



همانطور که در شکل بالا ملاحظه می کنید هزینه جابجایی دپارتمان ها برابر ۶۰۴۰۵۵۰است.

به همین ترتیب کلید enterرا می زنیم تا جایی که هزینه ها دیگر کمتر نشود:

C:\DOCUME~1\m\Desktop\QSOM\Q	SOMA.EXE			<u>- 🗆 ×</u>			
New Layout At	Iteration	2 Paire	wise Exchange				
<pre></pre>	represent	the current	t exchange>				
123456789	0123456789	012345678901	12345678701				
1 111111111	1111115555	555555777777	111111111111111111111111111111111111111				
2 1	15	52	79 9				
3 1	15	52	29 9				
4 1	15	57	79 9				
5 1	15	57	7999999				
6 1	15	57	78888888				
7 111111111	1111115	57	78 8				
8 222224444	4444445	57	78 8				
9 2 24	45	5777777	777778 8				
10 2 24	45	5888888	888888 8				
11 2 24	45	58					
12 2 24	45	58					
13 2 24		58					
14 2 24	45	58					
15 2 24	45	5888888	88 8				
16 222224	45	5666666	SARARA R				
17 333334	45555	5555556	566668 8				
18 7 74	40000	0000006	6.9 8				
10 2 24	40	06	20 0				
20 2 24	40	06	<b>C</b> O O				
24 2 24	10	06	20 0				
	H	HO	<b>C</b> O O				
		HO	60 0				
	H	Hb	<b>b</b> a a				
24 3 34	H	Hb	00 0				
25 3 34	H	нь	68 8				
Zb 3 34	H	нь	68 8				
27 3 34	-1 <b>H</b>	86	68 8				
28 3 34	-1 <b>A</b>	86	68 8				
29 3 34	-1 <b>A</b>	A666666	66 68 8				
30 3 34	40	8888888	166668 8				
31 33333444444444444444							
Total contril	bution is	5455124 (ex	(change 6 A)				
Press any key to d	continue.	Or hit 'G'	key for nonstop.	-			

در این چیدمان هزینه برابر ۵۴۵۵۱۲۴است.



هزینه برابر ۵۰۰۷۹۱۹است.



در شکل بالا هزینه جابجایی برابر ۴۷۲۵۳۱۹است.

در کادربالا جایابی بهینه نهایی نمایش داده می شود که همان تغییر ۱۲۳۵۲/۷۹ است که با تغییر مکان ، طی سه مرحله توانستیم مسئله را بهینه کنیم که نشان دهنده کمترین هزینه و تعداد تغییر در دز بخش ها می باشد. پس از بدست اوردن جواب بهینه برای حل مشکلات در مسئله به گزینه هفتم کادرپائین رفته و اگر مشکلی در ورود کلیه داده های مسئله داشتیم در این بخش تصحیح می کنیم :



### پس از انتخاب گزینه هفتم و زدن کلید enter وارد صفحه زیر خواهیم شد که گزینه اول (تغییر ضابطه ها) را انتخاب می کنیم.

	nges.
Option	
⇒1 Change criterion 2 Change number of departments 3 Change number of rows 4 Change number of columns 5 Change the initial layout 6 Change the interdepartmental flows 7 Change the interdepartmental unit contributions 8 Show input data 9 Return to the function menu	

در گزینه هشتم این کادر می توانیم بعد از حل مسئله جانمایی بهینه را مشاهده کنیم و گزینه هشتم در حالتی قابل رویت است که ما در گزینه Solve Problem مسئله را

We] The If you are	Loome to your LAYOUT Decision Support System! options available for LAYOUT are as follows. a first-time user, you might benefit from option 1.
Option	Function
1034567 <mark>2</mark> 98	<ul> <li>Overview of LAYOUT Decision Support System</li> <li>Enter new problem</li> <li>Read existing problem from disk(ette)</li> <li>Show input data</li> <li>Solve problem</li> <li>Save problem on disk(ette)</li> <li>Modify problem</li> <li>Show final solution</li> <li>Return to the program menu</li> <li>Exit from QSOM</li> </ul>

حل كرده باشيم .

پس از انتخاب گزینه هشتم و زدن کلید enterچیدمان نهائی و بهینه نمایش داده می شود:

C:\DOCUME~1\m\Des	ktop\QSOM\QS	OMA.EXE				_ 🗆 🗙
New	Layout At	Iteration	4 Pairv	ise Exc	hange	
<	Highlights	represent	the current	: exchan	ge>	
	1234567890	1234567890	12345678901	2345678	901	
1	1111111122	2222266666	666666777777	22222888	999	
2	1 12	26	62	29	9	
3	1 122	26	67	29	9	
4	1 112	26	67	79	9	
2	1 12	Zb	bZ	7777	222	
b	1 11110	20	67	7888	888	
6	1 144444	LLLLLD	67	-30	0	
8	1 14	444440	07	00	0	
10	4 4 4	46	6999999	1999999	Q	
11	1 14	46	68	00000	8	
12	1 14	46	6.8		8	
13	1 14	46	6.8		8	
14	1 14	466666	666668		8	
15	1 14	455555	555558888888	18	8	
16	111114	45	5555555	88888		
17	333334	455555	5555555 5	55558		
18	3 34	488886	AAAAA5	58		
19	3 34	40	A5	58		
20	3 34	48	85	58		
21	3 34	40	65	58		
22	3 34	48	A5.	58		
23	3 34	48	A5	58		
24	3 34	48	A5	58		
25	3 34	48	A5	58		
26	3 34	48	A5.	58		
27	3 34	48	A5	58		
28	3 34	48	A5	58		
29	3 34	48	A555555	5 58		
30	3 34	48	AAAAAAA	155558		
31	3333344444	4444466666	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	100000	888	
To	tal contrib	ution is	4725319 (e)	(change	1 2)	
Ine final	Layout has	been found	t. Press ar	iy key t	o continue	-

در نهایت با ۴بار جابجایی دپارتمان ها هزینه ها از ۶۶۶۰۰۰۰ به ۴۷۲۵۳۱۹ تقلیل یافت.

